# Canon

# YDIGITAL 210 IS



# 日本語



- ご使用前に必ずこのカメラユーザーガイドをお読みください。
- 将来いつでも使用できるように大切に保管してください。

# カメラと付属品の確認

お使いになる前に、以下のものが入っていることを確認してください。 万一、不足のものがありましたら、お買い求めの販売店にご連絡ください。



Solution Disk



(本書)

ソフトウェアのインストール終了後、デスクトップのショートカットアイコンをクリックすると、以下の電子マニュアル (PDF形式) を参照できます。インストールができない場合は、CD-ROM内の「Readme」フォルダからご覧ください。 はじめよう! おうちプリントカメラとブリンターをつないで印刷するときにお読みください。

- とい。 ・ソフトウェアクイックガイド カメラとパソコンをつなぐときにお読みください。
- ZoomBrowser EX / ImageBrowserソフトウェアガイド 付属のソフトウェアを使うときにお読みください。



- メモリーカードは付属されていません。
- ・電子マニュアル (PDF形式) をご覧になるには、Adobe Readerが必要です。

## はじめにお読みください

#### 試し撮りと撮影内容の補償について

必ず事前に試し撮りをし、撮影後は画像を再生して画像が正常に記録されていることを確認してください。万一カメラやメモリーカードなどの不具合により、画像の記録やパソコンへの取り込みができなかった場合の記録内容の補償については、ご容赦ください。

#### 著作権について

このカメラで記録した画像は、個人として楽しむなどの他は、著作権法上、権利者に無断で使用できません。なお、実演や興行、展示会などには、個人として楽しむなどの目的であっても、撮影を制限している場合がありますのでで注意ください。

#### 保証について

このカメラの保証書は国内に限り有効です。万一、海外旅行先で、故障や不 具合が生じた場合は、帰国したあと、別紙の相談窓口へご相談ください。

#### 液晶モニターについて

液晶モニターは、非常に精密度の高い技術で作られており99.99%以上の有効画素がありますが、0.01%以下の画素欠けや、黒や赤の点が現れたままになることがあります。これは故障ではありません。また、記録される画像には影響ありません。

#### 長い時間使う際のご注意

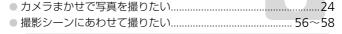
このカメラは、長い時間お使いになっていると、カメラの温度が高くなることがあります。これは故障ではありません。

#### メモリーカードの記載について

このカメラで使えるメモリーカードのことを「カード」と表記しています。

# やりたいこと目次

# 撮る



#### 人を上手に撮りたい

(p.56)









#### 風景を上手に撮りたい





#### いろいろなシーンにあわせて撮りたい

室内で (p.57) 花火 (p.57) 水中で (p.58)





(p.37) (p.37) (p.36) (p.36) (p.36) (p.36) (p.36) (p.37) (p.37) (p.36) (p.36)

● 暗い被写体を明るくして撮りたい(暗部補正) 85

<b>見る</b> 画像を見たい	27
<ul><li>● 自動再生で見たい (スライドショー)</li></ul>	105
<ul><li>● テレビで見たい</li></ul>	110、111
● 画像を素早く探したい	102、103
<ul><li>■ 画像を消したい</li></ul>	28、112
● 画像を誤って消さないようにしたい(保護)	116
動画を撮る/見る	
● 動画を撮りたい	31
<ul><li>動画を見たい</li></ul>	33
印刷する	PL
● 写真をかんたんに印刷したい	29
<b>残す</b> <ul><li>画像をパソコンに保存したい</li></ul>	34
その他	<b>6</b> +
<ul><li>音が鳴らないようにしたい</li></ul>	49
<ul><li>海外で使いたい</li></ul>	15、133

# 目次

このガイドは、1~3章までの説明で、このカメラの基本的な操作やよく使う機能がわかるようになっています。4章以降は高度な機能を説明していますが、読み進めることでステップアップできるようになっています。

カメッと付属品の確認	カメラの設定を初期状態に戻す51 カードを物理フォーマット (初期化)する52 節電機能(オートパワーオフ)53
1 さっそくカメラを 使ってみよう13	撮影後の画像表示時間を変える 53 時計機能54
- 充電する14	3 いろいろなシーンや よく使う 機能で撮ってみよう
バッテリーとカードを入れる16 日付/時刻を設定する	● いろいろなシーンで撮る 56 ② ストロボを発光させない 59 被写体をもっと拡大する (デジタルズーム) 60 日時を入れる 62 ② 顔セルフタイマーを使う 63
•	
- 日刷する	4 目的の設定にして 撮ってみよう65
- 印刷する29	4 目的の設定にして 撮ってみよう
印刷する 29 □ 動画を撮る 31 □ 動画を見る 33 □ がいコンに取り込む 34 □ アクセサリー 一覧 38	4 目的の設定にして 撮ってみよう

色あいを調整する (ホワイトバランス)73	再生機能の操作方法 ※ 編集する	
画像の色調を変える (マイカラー)	7 いろいろな再生とその他 機能を使ってみよう	
☆ セルフタイマーの時間と 撮影枚数を変える	■ インデックス表示で 画像を探す ・ 条件で絞り込んで画像を 表示する	103
5 もっとカメラを使い こなそう79	(フォーカスチェッカー) Q 拡大して見る	109
AFフレームモードを変える 80 ピント位置を拡大表示する 81 AFL AFロックで撮る 82 サーボAFで撮る 82 測光モードを変える 83 AEL AEロックで撮る 83 FEL FEロックで撮る 84 な スローシンクロで撮る 84 ん1 暗い被写体を明るくして撮る (暗部補正) 85 ⑥ 赤目自動補正 86 目をつむった人を確認する 87 ・ 長秒時露光で撮る 88 色を変えて撮る 89 □ スティッチアシストで撮る 92	効果を変える	109110111112116120121122123
6 <b>動画のいろいろな機能を</b> 使ってみよう93 動画モードを変える94	印刷指定 (DPOF)	126
<ul><li>期間セートを変える94</li><li>画質を変える95</li><li>AEロック/露出シフト96</li></ul>		
ALロッフ/路田シフト90		

その他の撮影機能の操作方法 ......97

8 カメラの機能を自分好みに 変えよう	131
カメラの機能を変える	. 132
撮影機能を変える	.136
再生機能を変える	.138
カメラの起動画面や音を	
変える	. 139

9	カメ 役立	ラを使 つ情報	うとき え	£12	1	41
家庭	田電	源でた	メラを	使う		142
故障	かな	?と思	ったら			143
ر ر	セー		เる ; √C.メΞ			146
一覧	Í					148
メニ	ニュー	一覧.				150
日7	ごろの	取り扱	ないにこ	いて		154
主た	<b>5</b> 仕様					155
索引	I					158

## 安全上のご注意

- ご使用の前に「安全上のご注意」をよくお読みの上、製品を正しくお使いください。
- ここに示した注意事項は、あなたや他の人々への危害や損害を未然に防ぐためのものです。
- 別売アクセサリーをお持ちの場合は、付属の使用説明書もあわせてご確認ください。

 $\triangle$ 

**警告** 死亡または重傷を負う可能性がある内容です。

<u>^</u>

注意 傷害を負う可能性がある内容です。

注意 物的損害を負う可能性がある内容です。

#### A 警告

#### カメラ

- カメラのファインダーで強い光源(晴天時の太陽など)を見ない。 視力障害の原因となります。
- ストロボを人の目に近づけて発光しない。 視力障害の原因となります。特に、乳幼児を撮影するときは1m以上離れてください。
- お子様や幼児の手の届くところで保管しない。
  - ストラップ:誤って首に巻きつけると、窒息することがあります。 カード、日付/時刻用電池:誤って飲み込むと危険です。万一飲み込んだ場合は、ただちに医師にご相談ください。
- 分解、改造しない。
- 落下などで破損した場合は、内部には触れない。
- 煙が出ている、異臭がするなどの異常が発生した場合は、使わない。
- アルコール、ベンジン、シンナーなどの有機溶剤で手入れしない。
- 内部に液体や異物などを入れない。
   感電、火災の原因となります。
   万一、液体や異物が入った場合は、すぐに電源を切り、その後必ずバッテリーを取り出してください。
- 指定外の電源は使わない。感電、火災の原因となります。

#### バッテリー、バッテリーチャージャー

- 指定外のバッテリーは使わない。
- バッテリーは火に近づけたり、火の中に投げ込まない。

- 水や海水などの液体で濡らさない。
- 分解、改造したり、加熱しない。
- 落とすなどして強い衝撃を与えない。

バッテリーが破裂や液漏れし、けがや周囲を汚す原因となったり、火災、感電の原因となることがあります。万一、電解液が漏れ、衣服、皮膚、目、口についたときは、ただちに洗い流してください。

また、バッテリーチャージャーが液体で濡れたときは、コンセントから抜いて、お買い上げになった販売店または修理受付窓口にご連絡ください。

- バッテリーを充電するときは、指定されたバッテリーチャージャー以外は使わない。
- 電源コードに重いものをのせたり、傷つけたり、破損させたり、加工しない。
- 電源プラグを定期的に抜き、その周辺およびコンセントにたまったホコリや汚れを 勢いた布で拭きとる。
- 濡れた手で電源プラグを抜き差ししない。
   感電、火災の原因となります。

#### その他

 付属のCD-ROMは、CD-ROM対応ドライブ以外では絶対に再生しない。 音楽用CDプレーヤーで再生してヘッドフォンなどを使用した場合は、大音量により 聴力障害の原因となります。また、音楽用CDプレーヤーで使用した場合は、スピー カーなどの破損の原因となります。

#### A 注意

- ストラップで下げているときは、他のものに引っ掛けたり、強い衝撃や振動を与えない。
- レンズを強く押したり、ぶつけたりしない。 けがやカメラの故障の原因となります。
- コンセントや配線器具の定格を超える使いかたをしない。また、電源コードや電源 ブラグが傷んでいたり、コンセントの差し込みが不十分なまま使わない。
   感電、火災の原因となることがあります。
- 以下の場所で使用・保管しない。
  - 直射日光のあたるところ
  - 40度以上の高温になるところ
  - 湿気やホコリの多いところ

バッテリーの液漏れ、発熱、破裂により、感電、やけど、けが、火災の原因となることがあります。また、カメラが熱により変形することがあります。

電源プラグや充電端子に金属製のピンやゴミを付着させない。 感電、火災、故障の原因となることがあります。

- 長時間再生をすると、不快感を感じることがありますので、ご注意ください。
- ストロボを指や布などで覆ったまま、発光させない。やけどや故障の原因となることがあります。

#### 注意

- カメラを強い光源(晴天時の太陽など)に向けない。 撮像素子が損傷する場合があります。
- 砂浜や風の強い場所で使うときは、カメラの内部にホコリや砂が入らないようにする。 故障の原因となることがあります。
- ストロボに汚れやホコリなどの異物が付いたときは、綿棒などで取り除く。
   そのまま発光させると、発光熱により、付着物の発煙や故障の原因になることがあります。
- バッテリーチャージャーは、使用しないときや充電が終わったときは、電源コンセントから外す。
- 布などをかけたまま充電しない。長時間接続しておくと、発熱、変形して火災の原因となります。
- 使用しないときは、カメラからバッテリーを取り出して保管する。
   カメラにバッテリーを入れたままにしておくと、液漏れにより故障の原因となることがあります。
- バッテリーを廃却するときは、接点にテープを貼るなどして絶縁する。 他の金属と接触すると、発火、破裂の原因となります。
- ペットの近くにバッテリーを置かない。
   バッテリーに噛みついた場合、バッテリーの液漏れ、発熱、破裂により、故障や火災の原因となることがあります。
- ズボンのポケットにカメラを入れたまま椅子などに座らない。 液晶モニターの破損の原因となります。
- かばんにカメラを入れるときは、硬いものが液晶モニターにあたらないようにする。
- ストラップにアクセサリーをつけない。硬いものが液晶モニターにあたると破損の原因になります。





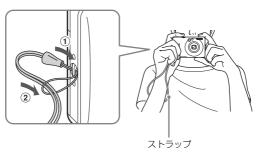


# さっそくカメラを使ってみよう

この章では、撮影前の準備、(MID) (オート) での撮影、画像を見る、 消す、印刷する一連の操作について説明しています。また章の後半 では、動画を撮る、見る方法や、パソコンへ画像を取り込む方法に ついて説明しています。

#### ストラップを取り付ける/カメラを構える

- 付属のストラップをカメラに取り付け、撮影時にはカメラを落とさないように、手首に通してお使いください。
- 撮影するときは、脇をしめてカメラが動かないようにしっかりと構え、ストロボに指がかからないようにしてください。



# 充電する

カメラに付属の充電器を使って、バッテリーを充電します。



## **■** カバーを外す



# 2 バッテリーを取り付ける

バッテリーと充電器の▲をあわせて、 ①の方向へ押しながら、②の方向へ取り 付けます。



# 3 充電する

- プラグを①の方向へおこして、②コンセントに差し込みます。
- ▶ 充電がはじまり、ランプが赤色に点灯します。
- 充電は、約1時間30分で完了し、ランプが 緑色に点灯します。



## ◢ バッテリーを取り外す

● 充電器をコンセントから抜き、①の方向 へ押しながら、②の方向へ取り外します。

① バッテリーを保護し、性能の劣化を防ぐため、24時間以上連続して充電しないでください。

#### 撮影できる枚数の目安

撮影枚数	画面表示時*	約210枚
再生時間(時間)	約5時間	

- \*撮影枚数は、CIPA(カメラ映像機器工業会)の試験基準によります。
- 撮影枚数は、撮影条件により少なくなることがあります。

#### バッテリーの残量表示

バッテリーの状態は、画面にマークやメッセージで表示されます。

画面表示	内容
7/4	バッテリー容量は十分です。
<b>1</b>	少し減っていますが、まだ使えます。
(赤く点滅)	まもなくバッテリー切れになります。
[バッテリーを交換してください]	バッテリー切れです。すぐに充電してください。

# バッテリーと充電器の上手な使いかた

充電は使う前日か当日にする 充電したバッテリーは、使わなくても自然放電によって少しずつ残量が減って いきます。



充電したバッテリーは、▲が見えるように カバーを取り付けます。

長期間の保管方法

バッテリーを使い切ってカメラから取り出し、カバーをつけて保管してください。バッテリーを使い切らずに長期間(1年くらい)保管すると、バッテリー寿命を縮めたり、性能が劣化することがあります。

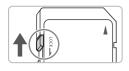
• 充電器は海外でも使える

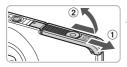
充電器は、AC100~240V 50/60Hzの地域で使えます。プラグの形状があわないときは、市販の電源プラグ変換アダプターを使ってください。海外旅行用の電子変圧器は故障の原因になりますので絶対に使わないでください。

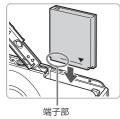
- バッテリーがふくらむ バッテリー特性のため安全上は問題ありません。ただし、バッテリーがふくら むことでカメラに入らなくなったときは、別紙の相談窓口へご相談ください。
- 充電したのにすぐ使えなくなる バッテリーの寿命です。新しいバッテリーをお買い求めください。

# バッテリーとカードを入れる

カメラに付属のバッテリーとカードを入れます。









|カードのスイッチを確認する

スイッチがあるカードでは、スイッチが下 (「LOCK」側)になっていると撮影できま せん。「カチッ」と音がするまでスイッチ を上に動かします。

## 》ふたを開ける

ふたを①の方向に動かして、②の方向へ 開けます。

# **3** バッテリーを入れる

- バッテリーを図の向きにして、「カチッ」と 音がしてロックされるまで差し込みます。
- 間違った向きでバッテリーを入れるとロックされません。必ずバッテリーがロックされる正しい向きで入れてください。

## ◢ カードを入れる

- カードを図の向きにして、「カチッ」と音がするまで差し込みます。
- カードは、必ず正しい向きで入れてください。間違って入れるとカメラの故障の原因となります。



#### **与** ふたを閉める

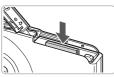
ふたを①の方向にたおして、②の方向へ 「カチッ」と音がするまで閉めます。

#### バッテリーとカードを取り出す



#### バッテリーを取り出す

- ふたを開け、バッテリーロックを矢印の方向に動かします。
- ▶ バッテリーが出てきます。



#### カードを取り出す

- 「カチッ」と音がするまでカードを押し込み、ゆっくり指を放します。
- ▶ カードが出てきます。

#### 1枚のカードに撮影できる枚数の目安

カード	2GB	8GB
撮影枚数	626枚	2505枚

- カメラが初期状態での枚数です。
- 撮影枚数は、カメラの各種設定、被写体、カードにより変わります。

# ?

#### 撮影できる枚数を確認するには?

カメラを撮影モード (p.24) にすると画面で確認できます。



撮影できる枚数

#### 使えるカード

- SD (エスディー) メモリーカード
- SDHC (エスディーエイチシー) メモリーカード 💒
- MultiMediaCard (マルチメディアカード)
- MMCplus (エムエムシープラス) カード
- HC MMCplus (エイチシーエムエムシープラス) カード

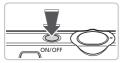
## 2 h

### カードのスイッチは何のスイッチ?

SDメモリーカードとSDHCメモリーカードには、ライトプロテクト(書き込み禁止)というスイッチがついています。このスイッチが「LOCK」側になっていると、画面に[ライトプロテクト]と表示され、撮影することや撮った画像を消すことができません。

## 日付/時刻を設定する

はじめて電源を入れると、日付/時刻の設定画面が表示されます。撮影した 画像には、ここで設定した日付/時刻をもとにした日時の情報が記録されま す。必ず設定してください。



## ◀ 電源を入れる

- 電源ボタンを押します。
- ▶ 「日付/時刻〕画面が表示されます。



# 👤 日付/時刻を設定する

- ◆▶を押して項目を選びます。
- ▲▼を押して、設定します。



# 🕜 設定を終了する

- かを押します。
- ▶ 日付/時刻が設定され、[日付/時刻] 画面 が消えます。
- 電源ボタンを押すと、電源が切れます。



# ② 電源を入れるたびに [日付/時刻] 画面が表示されるときは?

日付/時刻を設定しないと、電源を入れるたびに[日付/時刻]の設定画面が表示されます。正しく設定してください。

# 歯 サマータイムの設定

手順2で [※] を選び、▲▼を押して [※] にすると、サマータイム(1時間 プラスされます)に設定されます。

#### 日付/時刻を変える

日付/時刻を、現在の設定から変えられます。



## ◀ メニューを表示する

■ MENUボタンを押します。



## **▽ [Ŷ†**] タブの [日付/時刻] を選ぶ

- ◆▶を押して [Ŷ↑] タブを選びます。
- ▲▼を押して [日付/時刻] を選び、一かを押します。



# ♂ 日付/時刻を変える

- p.19の手順2~3の操作で設定します。
- MENUボタンを押して、メニュー画面を消します。



## ○ 日付/時刻用電池について

- カメラには日付/時刻用電池(バックアップ電池)が内蔵されています。バッテリーを取り出してから約3週間は、設定した日付/時刻が保持されます。
- 日付/時刻用電池は、充電したバッテリーをカメラに入れるか、ACアダプターキット(別売)(p.40)を使うと、カメラの電源を入れなくても約4時間で充電されます。
- 日付/時刻用電池がなくなると、カメラの電源を入れたときに [日付/時刻] 画面が表示されます。p.19の手順で正しく設定してください。

# 表示言語を選ぶ

画面に表示される言語を変えられます。お買い上げ時は日本語に設定されています。



#### **■** 再生モードにする

▶ボタンを押します。



## 🗩 設定画面を表示する

一分のである一分のである一分のでは一分のである一のである一ので



# 🕝 言語を設定する

- ◆▶を押して言語を選び、(☆)を押します。
- ▶表示言語が設定され、表示言語の画面が消えます。



# ② ®を押したら時計画面が表示された?

手順2の操作で働を押してから、MENUボタンを押すまでの間隔が長いと、時計表示になります。時計表示になったときは働を押して時計表示を消して、もう一度手順2の操作を行います。



言語設定は、MENUボタンを押すと表示されるメニュー画面で、「竹)タブの「言語」を選んで設定することもできます。

# カードを初期化する

新しく買ったカードや他のカメラやパソコンで初期化したカードは、このカメラで初期化(フォーマット)することをおすすめします。

初期化するとカード内のすべてのデータは消され、もとに戻すことはできません。十分に確認してから初期化してください。





## ¶ メニューを表示する

■ MENUボタンを押します。

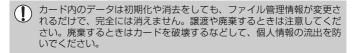
#### 🤈 [カードの初期化] を選ぶ

- ◆▶を押して [Ŷ↑] タブを選びます。
- ▲▼を押して [カードの初期化] を選び、⑤ を押します。



# 🖪 初期化する

- ◆▶を押して[OK]を選び、響を押します。
- ▶カードが初期化されます。
- ▶ 初期化が終わるとメニューに戻ります。



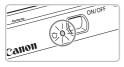


初期化の画面で表示されるカードの総容量は、カードに表記されている容量よりも少なくなることがあります。

## シャッターボタンの押しかた

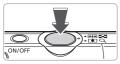
シャッターボタンは二段階で押せるようになっています。ピントが合った画像を撮るために、必ずシャッターボタンを浅く押す「半押し」をしてピントを合わせてから撮影します。





## ◆ 半押し(一段目まで浅く押す)

- ▶ ピント合わせや明るさなど、撮影に必要な 設定が自動的に行われます。
- ▶ピントが合うと電子音が「ピピッ」と2回 鳴り、ランプが緑色に点灯します。



## 

- ▶ シャッター音が鳴り、撮影されます。
- シャッター音が鳴っている間は撮影中の ため、カメラを動かさないように注意して ください。

# ? シャッター音の長さが変わる?

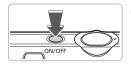
- 撮影にかかる時間は、撮影シーンにより変わるため、シャッター音の長さが変わることがあります。
- シャッター音が鳴っている間にカメラを動かしたり、被写体が動いたりする と、ブレの原因になりますので注意してください。



シャッターボタンを半押しせずに、一度に二段目まで深く押し込むと、ピントが合わない画像になることがあります。

# AUID 撮る

カメラが被写体や撮影状況を判別するため、シーンに最適な設定でカメラまかせの全自動撮影ができます。人を撮影するときは、顔を自動的に検出して顔にピントを合わせ、顔の明るさや色あいも最適になるよう設定されます。









#### 電源を入れる

- 電源ボタンを押します。
- ▶ 起動音が鳴り、起動画面が表示されます。
- もう一度押すと電源が切れます。

#### **ク (MID)**モードにする

- モードスイッチをŒUTOにします。
- カメラを被写体に向けると、シーンを判別 するため動作音(カチカチ)がします。
- ▶主被写体と判断した被写体にピントを合わせ、画面の左上にカメラが判別したシーンのアイコンが表示されます。
- 人の顔が検出されたときは顔にピントを 合わせ、主被写体と判断された顔に白のフ レーム、その他の顔には灰色のフレームが 表示されます。
- ▶ 検出された顔は動いても、一定の範囲で追 尾します。

#### 🧣 撮りたいものの大きさを決める

ズームレバーを「動倒へ押すと撮りたいものが大きくなり、「酬倒へ押すと小さくなります。







AFフレーム

# ▲ ピントを合わせる

- シャッターボタンを半押しして、ピントを 合わせます。
- ▶ピントが合うと電子音が「ピピッ」と2回鳴り、ランプが緑色に点灯します(ストロボ発光時はオレンジ色に点灯)。
- ▶ピントが合った位置にAF フレームが緑色で表示されます。
- ▶ 複数のフレームが表示されたときは、表示されたすべてのフレームにピントが合っています。



# ൃ 撮影する

- シャッターボタンを全押しして、撮影します。
- ▶ シャッター音が鳴り、撮影されます(暗いところでは自動的にストロボが光ります)。
- ▶ ランプ(背面)が緑色に点滅し、撮影した 画像がカードに記録されます。
- ▶ 撮影した画像は、約2秒間表示されます。
- 画像が表示されている状態でも、シャッターボタンを押すと、次の撮影ができます。

# こんなときは?

- 電源を入れてもカメラの画面が表示されない DISP.ボタンを押すと、画面が表示されます。
- ●音が鳴らない

DISP.ボタンを押したまま電源を入れたため、警告音以外の音が鳴らなくなりました。音が鳴るように設定するには、MENUボタンを押して、「竹」タブの「消音」を選び、◆▶を押して「切」を選びます。

#### ストロボが光ったのに暗い画像になった

被写体までの距離が遠すぎます。ズームレバーを■側に押してもっとも広角側にしたときは、レンズ先端から約30cm~3.5m、「●」側へ押してもっとも望遠側にしたときは約45cm~2.0mの範囲で撮影してください。

シャッターボタンを半押ししたときに、ランプ(背面)が黄色に点滅し、電子音が「ピッ」と1回鳴る

撮りたいものが近すぎます。ズームレバーをⅢ側に押してもっとも広角側にしたときで約3cm以上、「¶側に押してもっとも望遠側にしたときは約45cm以上離れて撮影してください。

- シャッターボタンを半押ししたときに、ランプ(前面)が点灯する
   暗いところでの撮影では、目が赤く写るのを緩和したり、ピントを合わせるため、ランプが点灯することがあります。
- 撮影しようとしたら、[4] が点滅表示されて撮影できない ストロボ充電中です。充電が終わると撮影できます。

#### シーンのアイコン

カメラが判別したシーンを示すアイコンが表示され、ピント合わせや被写体の明るさ、色あいが最適になるよう自動設定されます。

57,10 C C E ST 17, E E E E E E E E E E E E E E E E E E E							
背景	明るい		青空を含む		夕景	暗い	
被写体		逆光		逆光	<i>7</i> <del>M</del>		三脚使用時
Д		9		0 T/1	_		
人以外の被写体 風景	AUTO	7//	AUTO	3/1	<b>*</b>	AUTO	*
近距離撮影	(Y)	<b>W</b>	Y	Win	_	<b>(</b> *)	_
アイコンの背景色	灰色		水色		オレンジ色	糸	艳

- \* 撮影シーンが暗いときに、三脚などでカメラを固定すると表示されます。
- ① シーンによっては、実際のシーンと異なるアイコンが表示されることがあります。特に背景がオレンジ色や青色の壁などのときは、[ \*\*\* ] や「青空を含む」アイコン類が表示されて、適切な色調で撮影できないことがあります。そのときは、**P**モード(p.66)で撮影することをおすすめします。

# ▶ 見る

撮影した画像を画面で見ることができます。



#### ◀ 再生モードにする

- 下ボタンを押します。
- ▶最後に撮影した画像が表示されます。



#### ) 画像を選ぶ

- ◆を押すと最後に撮影した画像から、新しい順に表示されます。
- ▶を押すと古い画像から順に表示されます。
- ◆▶を押したままにすると、画像が早く進みます。ただし、表示画像は粗くなります。
- レンズが出ている状態で、▶ボタンを押すと、撮影画面に戻ります。
- 約1分経過すると、レンズが収納されます。 この状態でボタンを押すと電源が切れます。



# ⑥ 再生モードの切り換えについて

カメラの電源が入っていない状態で**D**ボタンを押すと、電源が入り再生モードとなり、もう一度押すと電源が切れます。再生モードの状態でシャッターボタンを半押しすると、撮影画面になります。

# ☆ 消す

不要な画像を1枚ずつ選んで消せます。消した画像はもとに戻すことはできません。十分に確認してから消してください。



#### **■** 再生モードにする

- 下ボタンを押します。
- ▶ 最後に撮影した画像が表示されます。



# 2 消したい画像を選ぶ

◆▶を押して、画像を選びます。



# 3 消す

- ▼を押します。
- ▶ [消去?] が表示されます。
- ◆◆を押して [消去] を選び、●を押します。
- ▶表示していた画像が消えます。
- 中止するときは、◆▶を押して [キャンセル] を選び、(愛を押します。



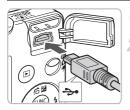


# 印刷する

撮影した画像は、カメラとPictBridge(ピクトブリッジ)対応プリンター (別売)をつないで、かんたんに印刷できます。

#### 用意するもの

- カメラとPictBridge対応プリンター(別売)
- 付属のインターフェースケーブル(p.2)









## カメラとプリンターの電源を切る

- 🤈 カメラとプリンターをつなぐ
  - ふたを開き、ケーブルの小さいプラグを図 の向きにして、カメラの端子にしっかりと 差し込みます。
  - ケーブルの大きいプラグをプリンターに 差し込みます。プリンターとのつなぎかた については、プリンターの使用説明書を参 照してください。
- ₹ プリンターの電源を入れる
- ◢ カメラの電源を入れる
  - ▶ボタンを押して電源を入れます。
  - ▶[**/(SEI**] が表示されます。



#### △ 印刷する画像を選ぶ

◆▶を押して、画像を選びます。



#### 📻 印刷する

- かを押します。
- ▲▼で [印刷] を選び、●ボタンを押します。
- ▶印刷がはじまります。
- 別の画像を印刷するときは、印刷が終わったあと、手順5~6の操作を繰り返します。
- 印刷が終わったらカメラとプリンターの 電源を切り、ケーブルを抜きます。





印刷方法については、「はじめよう!おうちプリント」(p.2)を参照してください。

## キヤノン製PictBridge対応プリンター(別売)のご紹介

キヤノン製の下記PictBridge対応プリンターをつなぐと、パソコンを使わずに、撮影した画像を印刷できます。







SELPHYシリーズ

製品の詳細については、ホームページやカタログでご確認いただくか、別紙 の相談窓口へお問いあわせください。

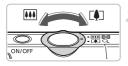
# '票 動画を撮る

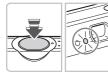
シャッターボタンを押すだけで、カメラまかせの動画撮影ができます。 なお、長時間の撮影を繰り返して行うと、カメラの温度が高くなることがあ ります。これは故障ではありません。





撮影できる時間





## 

- モードスイッチを<sup>▶</sup>
  戻にします。
  - [闸] になっていることを確認します。

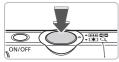
# 🥏 撮りたいものの大きさを決める

ズームレバーを「印側へ押すと撮りたいものが大きくなり、「映側へ押すと小さくなります。

# 3 ピントを合わせる

- シャッターボタンを半押しして、ピントを 合わせます。
- ▶ピントが合うと電子音が「ピピッ」と2回鳴り、ランプが緑色に点灯します。

#### '票 動画を撮る





撮影時間



マイク



#### △ 撮影する

- シャッターボタンを全押しします。
- 撮影がはじまり、[●録画] と撮影時間が表示されます。
- 撮影がはじまったら、シャッターボタンから指を放します。
- 撮影中に構図を変えると、ピント位置はそのままで、明るさや色あいは自動的に調整されます。
- 撮影中はマイクをふさがないでください。
- シャッターボタン以外を操作すると、操作 音も録音されます。

#### - 撮影を終了する

- シャッターボタンをもう一度全押しします。
- ▶電子音が「ピッ」と1回鳴り、撮影が終わります。
- ▶ ランプが緑色に点滅し、撮影した動画が カードに記録されます。
- ▶ カード容量がいっぱいになると、自動的に 撮影が終わります。

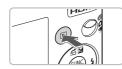
#### 撮影できる時間の目安

カード	2GB	8GB
撮影時間	10分53秒	43分32秒

- ・カメラが初期状態での撮影時間です。撮影時間は、手順1の画面で確認できます。
- 最長撮影時間は約29分59秒です。ただし、撮影した動画の容量が4GBになると、自動的に撮影が終わります。

# ▶ 動画を見る

撮影した動画を画面で見ることができます。



#### **■** 再生モードにする

- 下ボタンを押します。
- ▶ 最後に撮影した画像が表示されます。
- ▶ 動画には [SED 型] が表示されます。



## 🤈 再生する動画を選ぶ

- ◆▶を押して再生する動画を選び、響を押します。
- ▶ 操作パネルが表示されます。



# 3 再生する

- ◆▶を押して[▶]を選び、響を押します。
- ▶ 動画が再生されます。
- もう一度● を押すと、一時停止/再開できます。
- 音量は▲▼を押して調節します。
- 再生が終わると、「「「「」が表示されます。





- ・パソコンで動画を再生すると、パソコンの環境によっては「フレーム (コマ)落ちする」、「滑らかに表示されない」、「音声が途切れる」こと があります。
  - 付属のソフトウェアを使ってカードに書き戻すと、カメラで滑らかに再生できます。さらに、テレビに接続すれば、臨場感ある動画を楽しめます。

# パソコンに取り込む

付属のソフトウェアを使って、カメラで撮影した画像をパソコンへ取り込むことができます。

#### パソコンに必要なシステム構成

これは推奨環境であり、すべての動作を保証するものではありません。

#### Windows

OS	Windows Vista(Service Pack 1を含む) Windows XP Service Pack 2、Service Pack 3				
機種		上記OSがプリインストールされていて、USB接続部が標準装備 されていること			
CPU	静止画	Pentium	n 1.3GHz以上		
	動画	Core2 Duo 1.66GHz以上			
RAM	静止画 Windows Vista:1GB以上 Windows XP: 512MB以上				
	動画	腼 1GB以上			
インターフェース	USB				
ハードディスク 空き容量	Canon	Utilities	ZoomBrowser EX: 200MB以上 PhotoStitch: 40MB以上		
ディスプレイ	1,024×768ドット以上				

#### Macintosh

OS	Mac OS X v10.4~v10.5				
機種		上記OSがプリインストールされていて、USB接続部が標準装備されていること			
CPU	静止画	静止画 PowerPC G4 / G5またはIntelプロセッサー			
	動画	Core Du	uo 1.66GHz以上		
RAM	静止画	512MB以上			
	動画	1GB以上			
インターフェース	USB				
ハードディスク 空き容量	Canon Utilities		ImageBrowser: 300MB以上 PhotoStitch: 50MB以上		
ディスプレイ	1,024×768ドット以上				

#### 用意するもの

- カメラとパソコン
- 付属のCD-ROM (DIGITAL CAMERA Solution Disk) (p.2)
- 付属のインターフェースケーブル (p.2)

#### 準備をする

ここでは、Windows XPとMac OS X v10.4を使って説明をしています。

# √ ソフトウェアをインストールする

#### Windows



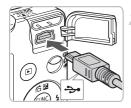
- CD-ROMをパソコンのドライブに入れる
- ② インストールをはじめる
  - [おまかせインストール]をクリックし、 表示される画面にしたがって操作を進め ます。
- インストールが終了したら、[再起動] または [完了] をクリックする
- CD-ROMを取り出す
  - デスクトップ画面が表示されたらCD-ROM を取り出します。

#### Macintosh



- CD-ROM をパソコンのドライブに入れ、 CD-ROM内の[\*\*] をダブルクリック します。
- ▶ 左の画面が表示されます。
- 〔インストール〕をクリックして、表示される画面にしたがって操作を進めます。

#### パソコンに取り込む











#### 🤈 カメラとパソコンをつなぐ

- カメラの電源を切ります。
- ふたを開き、ケーブルの小さいプラグを図 の向きにして、カメラの端子に差し込みます。
- ケーブルの大きいプラグをパソコンの USB接続部に差し込みます。パソコンとの つなぎかたについては、パソコンの使用説 明書を参照してください。

# 🕝 電源を入れる

▶ボタンを押して、電源を入れます。

## ◢ カメラウィンドウを表示する

#### Windows

- [Canon CameraWindow]を選び[OK] をクリックします。
- ▶ カメラウィンドウが表示されます。
- 画面が表示されないときは、[スタート] メニュー
  - ▶ [すべてのプログラム] または [プログラム]▶ [Canon Utilities] ▶ [CameraWindow] ▶
  - ▶ [Canon Utilities] ▶ [CameraWindow] ▶ [CameraWindow] ▶ [CameraWindow] を選びます。



#### Macintosh

- ▶ カメラとパソコンが通信できる状態になると、カメラウィンドウが表示されます。
- カメラウィンドウが表示されないときは、 Dock (デスクトップ下部に表示される バー)の [CameraWindow] アイコン をクリックします。

#### 画像を取り込む

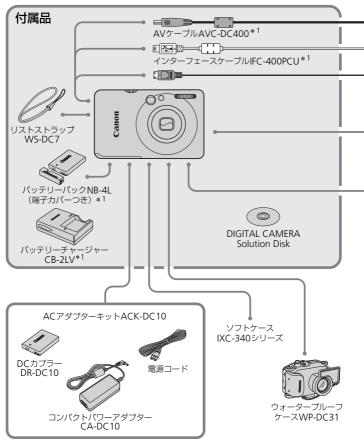


- [未転送画像を転送する] をクリックします。
- ♪パソコンに取り込まれていないすべての 画像が取り込まれます。
- 取り込みが終わったら、カメラの電源を切り、ケーブルを抜きます。
- 以後の操作は、「ソフトウェアクイックガイド」(p.2)を参照してください。

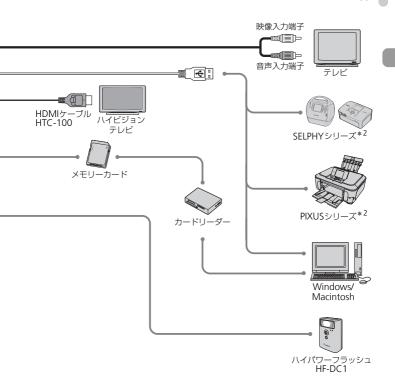


パソコンに取り込まれた画像は、撮影日ごとのフォルダに分けられて、Windows では「マイピクチャ」フォルダに、Macintosh では「ピクチャ」フォルダに保存されます。

# アクセサリー 一覧



- \*1 別売も用意されています。
- \*2 プリンターとカメラをつなぐケーブルについては、お使いになるプリンターの使用 説明書を参照してください。



#### アクセサリーはキヤノン純正品のご使用をおすすめします

本製品は、キヤノン純正の専用アクセサリーと組みあわせてお使いになった場合に最適な性能を発揮するように設計されておりますので、キヤノン純正アクセサリーので使用をおすすめいたします。

なお、純正品以外のアクセサリーの不具合(例えばバッテリーバックの液漏れ、破裂など)に起因することが明らかな、故障や発火などの事故による損害については、弊社では一切責任を負いかねます。また、この場合のキヤノン製品の修理につきましば、保証の対象外となり、有償とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

# 別売アクセサリー

必要に応じてお買い求めの上、ご利用ください。なお、アクセサリーは、諸 事情により予告なく販売を終了することがあります。

#### 電源

- ACアダプターキットACK-DC10
  - 家庭用電源でカメラを使えます。カメラを長時間連続して使うときや、ブリンターやパソコンとつなぐときには、このACアダプターキットをお使いになることをおすすめします(カメラ内のバッテリーは充電できません)。
- バッテリーチャージャー CB-2LV バッテリーパックNB-4L用の充電器です。
- バッテリーパックNB-4L 充電式のリチウムイオン電池です。

# ※ 海外での使用について

ACアダプターキットやバッテリーチャージャーは、AC100~240V 50/60Hz の地域で使えます。プラグの形状があわないときは、市販の電源プラグ変換アダプターを使ってください。なお、海外旅行用の電子変圧器は故障の原因になりますので絶対に使わないでください。

#### その他

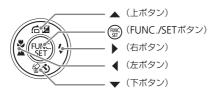
- ソフトケースIXC-340シリーズ カメラをキズやホコリから守ります。
- ► HDMIケーブルHTC-100 カメラとハイビジョンテレビのHDMI™端子を接続するケーブルです。
- ウォーターブルーフケースWP-DC31 カメラに取り付けると、雨天時や海辺、スキー場での撮影のほか、水深40m以内での水中撮影を楽しめます。
- ハイパワーフラッシュ HF-DC1 被写体が遠すぎて内蔵ストロボの光が届かないときに、カメラに取り付けて使用する補助ストロボです。

# もっとカメラを知ってみよう

この章ではカメラの各部のなまえや画面の表示内容のほか、各種の 基本的な操作方法について説明しています。

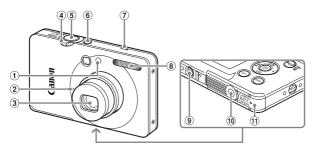
#### このガイドの記載について

- カメラのボタンやスイッチは、ボタンやスイッチに表記されている絵文字を使って示しています。
- 画面に表示される絵文字や文言は、[] つきで示しています。
- 十字キー、FUNC./SETボタンは、それぞれ以下のように示しています。



- ②: 困ったときに手助けとなる内容を示しています。
- 〇:上手に使うためのヒントを示しています。
- (1): 注意事項を示しています。
- # : 補足説明を示しています。
- (p.xx):参照ページを示しています。xxはページ数を示しています。
- すべての機能が初期状態になっていることを前提に説明しています。
- このカメラで使えるメモリーカードのことを「カード」と表記しています。

# 各部のなまえ



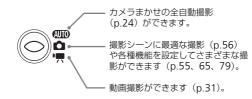
- ① ランプ (前面) (p.64、136)
- ② マイク (p.32)
- ③ レンズ④ ズームレバー
- 撮影時:[•](望遠)/••(広角)(p.24)

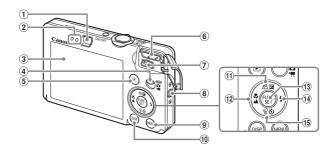
再生時:Q(拡大)(p.109)/ ■ (インデックス)(p.102)

- ⑤ シャッターボタン (p.23)
- ⑥ 電源ボタン
- ⑦ スピーカー⑧ ストロボ (p.59、66)
- ⑨ 三脚ねじ穴
- ⑩ DCカプラー端子カバー (p.142)
- ① カード/バッテリー収納部ふた (p.16)

#### モードスイッチ

モードの切り換えは、モードスイッチで行います。



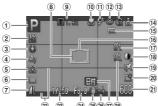


- ① ファインダー
- ② ランプ (背面) (p.46)
- ③ 画面 (液晶モニター) (p.44)
- ④ モードスイッチ
- ⑤ ▶ (再生) ボタン (p.27、138)
- ⑥ HDMIミニ出力端子
- ⑦ A / V OUT (映像/音声出力)・ DIGITAL (デジタル) 端子
- ® ストラップ取り付け部 (p.13)
- ⑨ MENU (メニュー) ボタン (p.48)

- ⑩ DISP.ボタン
- ⑪ 図 (露出補正) (p.71) / 6 (ジャンプ) (p.103) / ▲ボタン
- ② 【 (マクロ) (p.67) / ▲ (遠景) (p.67) / ◀ボタン
- (3) (\*\*) FUNC./SET (ファンクション/ セット) ボタン (p.47)
- (1) \$ (ストロボ) (p.59、66) /▶ボタン
- ⑤ **め** (セルフタイマー) (p.63、64、75、76) / ⑥ (1画像消去) (p.28) /▼ボタン

# 画面の表示内容一覧

### 撮影時(情報表示あり)



22 23 24) 25(26)(27)(28)

- ① 撮影モード
- ② ISO感度(p.72)
- ③ ホワイトバランス (p.73)
- ④ マイカラー (p.74) ⑤ 測光モード (p.83)
- ⑥ ドライブモード (p.71)
- ⑦ 画質 (圧縮率) (p.69) /記録画素数 (p.69)
- ⑧ スポット測光枠 (p.83)
- 9 デジタルズーム倍率 (p.60)、デジタルテレ コンバーター (p.61)
- ⑩ マクロ (p.67)、遠景 (p.67)

- ① ストロボモード(p.59、 66, 84)
- ⑫ 赤目補正 (p.86)
- ⑬ セルフタイマー (p.63、 64, 75, 76)
- ① カメラ位置\* (5) バッテリー残量表示
- (p.15)16 AFフレーム (p.25)
- ⑰ AF□ック (p.82)
- 18 暗部補正 (p.85) ⑲ エリア設定 (p.133)
- 20 フォルダ作成 (p.134)

- ② 静止画:撮影可能枚数 (p.18)
  - 動画:撮影可能時間 (p.32)
- ② 撮影ガイド (p.137)
- 23 シャッタースピード
- 24 絞り数値
- ② 手ブレ補正 (p.138)
- 26 露出補正 (p.71)
- ② 撮影日時記録 (p.62)
- ② AE□ック (p.83、96)、 FEロック (p.84)

\* **å**: 通常、**å** : カメラを縦位置に構えたとき

撮影時にカメラの向きを検知して最適な撮影ができるよう制御され、再生時に は、カメラが縦向きでも横向きでも、画像が自動的に回転して正位置で見るこ とができます。

ただし、カメラを真上や真下に向けると正しく検出できないことがあります。

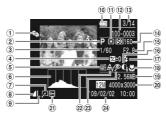
#### 表示の切り換え

画面表示は、DISPボタンを押して切り換えます。



情報表示なし

#### 再生時(詳細情報表示)



- ① マイカテゴリー (p.118)
- ② 撮影干ード
- ③ シャッタースピード
- ④ 露出補正量 (p.71)
- ⑤ ホワイトバランス (p.73)
- ⑥ ヒストグラム (p.46)
- ⑦ 画像編集(p.120~ 125)
- ⑧ 画質 (圧縮率) (p.69)、 MOV (動画)

- ⑨ 記録画素数 (p.69)
- ⑩ バッテリー残量表示 (p.15)
- ① 測光モード (p.83)
- ⑫ フォルダ番号-画像番号 (p.134)
- 13 再生画像番号/総画像数
- ⑩ ISO感度(p.72)
- (5) 絞り数値、画質(動画) (p.94)
- ⑯ 暗部補正 (p.85、124)
- ⑰ ストロボ発光 (p.66)

- 18 マクロ (p.67)、遠景撮 影 (p.67)
- 19 ファイルサイズ (p.69、 95)
- 20 静止画:記録画素数 (p.69)
  - 動画:撮影時間 (p.95)
- ② 保護 (p.116)
- 22 マイカラー(p.74、123)
- ② 赤目補正 (p.86、125)
- 24 撮影日時 (p.62)

#### 表示の切り換え

画面表示は、DISPボタンを押して切り換えます。





簡易情報表示



詳細情報表示



ピント位置確認 表示 (p.108)



撮影直後の画面表示も、DISP.ボタンを押すと切り換えができます。た だし、簡易情報表示にはなりません。

#### 撮影時の暗い場所での画面表示

暗い場所では、自動的に画面が明るくなって構図確認しやすくなります(ナ イトビュー機能)。ただし、撮影される画像の明るさとは異なるほか、粗い 感じ、またはややぎこちない表示になることがあります(記録される画像に 影響はありません)。

### 再生時の高輝度(ハイライト)警告

「詳細情報表示」(p.45) にすると、画像上の白トビした個所が点滅表示さ れます。

#### 再生時のヒストグラム



暗い ◆─→ 明るい

●「詳細情報表示」(p.45) のグラフは、画像 中の明るさの分布を示したヒストグラムと いうグラフです。横軸は明るさ、縦軸は明 るさごとの量を示しています。また、グラ フが右に寄っているときは明るい画像、左 に寄っているときは暗い画像となり、露出 の傾向を確認できます。

# ランプの表示

カメラ背面のランプ(p.43)は、シャッターボタンや撮影操作に連動して、 点灯/点滅状態が変わります。

色	状態	操作状態
緑	点灯	撮影準備完了 (p.24) / ディスプレイオフ時 (p.132)
	点滅	カードへの記録/読み出し、各種通信中(p.25)
オレンジ	点灯	撮影準備完了(ストロボ発光時)(p.24)
	点滅	手ブレ警告 (p.59)
黄色	点灯	<b>♥</b> (p.67)、▲ (p.67)、AFL (p.82)
	点滅	近距離警告 (p.26) /ピントが合わない (p.144)



ランプが緑色に点滅しているときは、カードへの記録/読み出しや各種 通信をしています。「電源を切る」、「カード/バッテリー収納部のふたを 開ける」、「振動や衝撃を与える」ことは絶対にしないでください。画像、 カメラ、カードが壊れることがあります。

# (W) FUNC.メニューの基本操作

よく使う機能は、FUNC.メニューで設定できます。メニュー項目や項目は 撮影モード(p.148)によって変わります。



### 撮影モードを選ぶ

● モードスイッチを目的の撮影モードにあ わせます。



# 夕 FUNC.メニューを表示する

▶ (際)を押します。



# 3 メニュー項目を選ぶ

- ▲▼を押して、メニュー項目を選びます。
- ▶ 選んだメニュー項目の項目が、画面の下部 に表示されます。

### 項目を選ぶ

- ◆▶を押して、項目を選びます。
- DISP が表示される項目では、DISP ボタン を押して設定することができます。



# ▲ 設定して終了する

- (い)を押します。
- ▶ 撮影画面に戻り、設定した項目が画面に表 示されます。

# MENU メニューの基本操作

カメラの各種機能をメニューで設定できます。メニュー項目はタブで撮影 [▲] や再生 [▶] などの系統別に分けられています。表示される項目は、モード (p.150~153) によって変わります。



# ◀ メニューを表示する

■ MENUボタンを押します。



# 🤈 タブを選ぶ

◆▶を押すかズームレバー (p.42) を左右 に動かして、タブを選びます。

# 3 項目を選ぶ

- ▲▼を押して、項目を選びます。
- 項目を選んだあと∰を押して画面を切り 換え、設定する項目もあります。



# 4 内容を選ぶ

◆▶を押して内容を選びます。



# 5 設定を終了する

- MENUボタンを押します。
- ●通常の画面に戻ります。





# 音の設定を変える

各ボタンを押したときや撮影のときに鳴る音を、鳴らないようにしたり、音量を変えたりできます。

#### 音を鳴らさない





### ◀ メニューを表示する

MENUボタンを押します。

# 2 [消音] を選ぶ

- ◆▶ を押して [f†] タブを選びます。
- ▲▼を押して [消音] を選び、◆▶ を押して [入] を選びます。

#### 音量を変える







# ◀ メニューを表示する

■ MENUボタンを押します。

#### ● 「音量」を選ぶ

- ◆▶を押して、[Ŷ↑] タブを選びます。
- ▲▼を押して[音量]を選び、∰を押します。

# 3 音量を変える

▲▼を押して項目を選び、◆▶を押して音量を変えます。

# 画面の明るさを変える

画面の明るさを、2種類の方法で変えられます。

#### メニューで変える

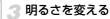


# ◀ メニューを表示する

■ MENUボタンを押します。

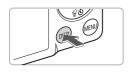
### ○ [液晶の明るさ] を選ぶ

- ◆▶を押して [f†] タブを選びます。
- ▲▼を押して[液晶の明るさ]を選びます。



- ◆▶を押して変えます。
- もう一度MENUボタンを押すと、設定されます。

# DISP.ボタンを押して変える



- DISPボタンを1秒以上押します。
- ▶ 画面が最高の明るさになります([ff] タ ブの設定は無視されます)。
- もう一度 DISP. ボタンを 1 秒以上押すと、もとの明るさに戻ります。

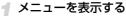


- 次回電源を入れたときは、 $[\ref{f}]$  タブで設定されている明るさになります。
- [11] タブの設定で最高の明るさになっているときは、DISP. ボタンを押しても明るさは変わりません。

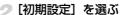
# カメラの設定を初期状態に戻す

カメラの設定を誤って変えてしまったときは、初期状態に戻せます。





MENUボタンを押します。



- ◆▶を押して [f†] タブを選びます。
- ▲▼を押して[初期設定]を選び、野を押します。





# 3 初期状態に戻す

- ◆▶を押して[OK]を選び、響を押します。
- ▶ カメラが初期状態に戻ります。

# ② 初期状態に戻らない機能は?

- [竹] タブの [日付/時刻] (p.19)、[言語] (p.21)、[ビデオ出力方式] (p.110)、 [エリア設定] (p.133)、「起動画面」に登録した画像 (p.140)
- マニュアルホワイトバランスで記憶した白データ (p.73)
- ワンポイントカラー (p.89)、スイッチカラー (p.90) で指定した色

# カードを物理フォーマット(初期化)する

カードへの画像記録/再生時の読み出し速度が遅くなったときなどに行います。物理フォーマットするとカード内のすべてのデータは消され、もとに戻すことはできません。十分に確認してから物理フォーマットしてください。



### **√** メニューを表示する

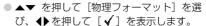
■ MENUボタンを押します。



# ⊘ [カードの初期化] を選ぶ

- ◆▶を押して「**ff** タブを選びます。
- ▲▼を押して [カードの初期化] を選び、⑤ を押します。

### 🖪 物理フォーマットする



- ▲▼◆を押して [OK] を選び、⑤を押します。
- ▶物理フォーマットがはじまります。





# ② 物理フォーマットについて

[カードが異常です] のメッセージが表示されたときや、カメラが正しく動かないときは、物理フォーマットすると使えるようになることがあります。その際、カード内の画像をパソコンなどにコピーしてから物理フォーマットしてください。



- ◆物理フォーマットはカード内の全記憶領域を初期化するため、通常の初期化(p.22)よりも時間がかかります。
- 物理フォーマット中に [中止] を選ぶと、初期化を中止できます。中止 してもデータはすべて消去されますが、カードは問題なく使えます。

# 節電機能(オートパワーオフ)

バッテリーの消耗を防ぐため、カメラを操作しない状態で一定の時間がたつと、自動的に画面を消したり、電源を切ったりする機能です。

#### 撮影モードでの節電機能

約1分間カメラを操作しないと画面が消え、さらに約2分たつとレンズが収納されて電源が切れます。画面が消えた状態でもレンズが出ているときは、シャッターボタンを半押し(p.23)すると画面が表示され、撮影できます。

#### 再生モードでの節雷機能

約5分間カメラを操作しないと、電源が切れます。



- 節電機能を切ることができます(p.132)。
- 画面が消えるまでの時間を変えられます (p.132)。

# 撮影後の画像表示時間を変える

撮影直後に画像が表示される時間を変えられます。







### **▼モードスイッチを**□にする

# 🤈 メニューを表示する

■ MENUボタンを押します。

### [撮影の確認]を選ぶ

- ◆▶を押して [▲] タブを選びます。
- ▲▼を押して[撮影の確認]を選び、◆トを押して内容を選びます。
- [切] を選ぶと画像は表示されません。
- [ホールド] を選ぶと、シャッターボタン を半押しするまで画像を表示します。

# 時計機能

現在の時刻を確認できます。



- ケ押したままにすると、左のような時計画面が表示されます。
- ▶ 現在の時刻が表示されます。
- 時刻表示中にカメラを縦にすると縦表示になり、◆▶を押すと、表示色を変えることができます。
- もう一度∰を押すと、時刻表示が消えます。



愛を押したまま電源を入れることで、時刻表示にすることもできます。

# いろいろなシーンや よく使う機能で撮ってみよう

この章では、シーン別での撮影方法やストロボ、セルフタイマーなど、よく使う機能について説明しています。





- 撮影シーンにあったモードを選ぶと、撮影に必要な設定はカメラが自動的 に行います。あとは、シャッターボタンを押すだけで撮影シーンに最適な 画像が撮れます。
- 「② ストロボを発光させない」(p.59) ~ 「○ 顔セルフタイマーを使う」 (p.64) は、《UTD になっていることを前提に説明しています。

# ▲ いろいろなシーンで撮る

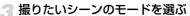
撮影シーンにあったモードを選ぶと、最適な撮影ができるようにカメラが自動的に設定を行います。



# ¶ モードスイッチを□にする(p.42)

### ● 撮影モードを選ぶ

● 響を押したあと、▲▼を押して [P] を 選びます。



- ◆▶を押して項目を選び、(雪)を押します。
- 特別なシーン (p.57) で撮影するときは、[上] (右端) を選んでDISP,ボタンを押したあと、◆▶を押して項目を選び、●を押します。



# ◢ 撮影する



#### ふ 人を撮る (ポートレート)

人をやわらかい感じで撮影できます。



#### 夜景と人を明るく撮る (ナイトスナップ)

- 夜景や、夜景の中の人をきれいに撮影できます。
- カメラをしっかりと構えれば、三脚がなく ても手ブレを軽減して撮影できます。



#### 

子供やペットなど動きまわる被写体でも、 シャッターチャンスを逃さずに撮影でき ます。



### ☆ 室内で撮る (パーティ/室内)

室内でのイベントやパーティなどの1コマを、自然な色あいで撮影できます。

#### 特別なシーン



#### ▲ 夕焼けを撮る(夕焼け)

夕焼けを色鮮やかに撮影できます。



#### ※ 花火を撮る(打上げ花火)

打上げ花火を色鮮やかに撮影できます。



#### ፟ ≫ 砂浜で人を撮る(ビーチ)

■ 太陽の光の反射が強い砂浜で、人を明るく 撮影できます。

#### ♪ いろいろなシーンで撮る







● ウォータープルーフケースWP-DC31(別 売)を使って、水中にいる生き物や海中の 美しい景色などを、自然な色あいで撮影で きます。



#### ■ 水槽の中の生き物を撮る(水族館)

水族館などの水槽の中にいる生き物を、自 然な色あいで撮影できます。



# ※ 木々や葉を色鮮やかに撮る (新緑/紅葉)

新緑や紅葉、桜など自然の木々や葉を、色 鮮やかに撮影できます。



#### ★ 雪景色で人を撮る(スノー)

● 雪景色を背景に、人を明るく自然な色あい で撮影できます。



#### 

- ISO感度が3200に設定されてシャッター スピードが速くなるため、暗い場所でも手 ブレや被写体ブレをおさえて撮影できま す、
- 記録画素数は「M3](1600×1200画素) に固定されます(p.69)。



- [四] [鈴] [※] [※] [※] [※] では、撮影シーンによってはISO感度 (p.72) が高くなるため、画像が知くなることがあります。
- [畿] では手ブレを防ぐため、三脚などでカメラが動かないように固定してください。また、[手ブレ補正] を [切] にして撮影することをおすすめします (p.138)。
- [**आ**] では画像が粗くなります。

# ③ ストロボを発光させない

ストロボを発光させないで撮影することができます。



# **1** ▶を押す



### 🥑 [3] を選ぶ

- ◆▶を押して [3] を選び、(5)を押します。
- ▶ 画面に [⑤] が表示されます。
- 戻すときは上記の操作で [ \*A ] を選びます。



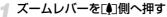
# 

手ブレしやすい暗い場所では、シャッターボタンを半押ししたときにランプ (背面) がオレンジ色に点滅し、画面に [❷] が点滅表示されます。カメラが動かないように、三脚などでカメラを固定してください。

# 被写体をもっと拡大する(デジタルズーム)

光学ズーム (p.24) で被写体が大きく撮れないときは、デジタルズームを使って最大12倍相当まで拡大できます。ただし、設定した記録画素数(p.69) とデジタルズームの倍率によっては画像が粗くなることがあります。





- ズームできるところまでレバーを押したままにします。
- ▶ レバーを放すと、画像が粗くならない最大 倍率と「•1• 〕が表示されます。



# ● もう一度「♠」側へ押す

▶ デジタルズームで被写体がさらに拡大されます。

#### デジタルズームで画像が粗くなる領域

記録画素数	光学ズーム		デジタルズーム	
L	3.0x →			
M1	3.7	x⇒		
M2		4.6x→		
М3			7.5x→	
S				12x →

□ : 画像が粗くならない領域/ズーム倍率は白で表示

: 画像が粗くなる領域/ズーム倍率は青色で表示

→ :画像が粗くならない最大倍率(セーフティーズーム)

# (ダ) デジタルズームを切る

デジタルズームを使わないようにするには、MENUボタンを押して、[**☆**] タブの [デジタルズーム] を選び、[切] を選びます。

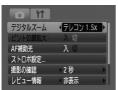


デジタルズーム時の焦点距離は、33~400mm相当です(35mmフィルム換算)。

#### **Ⅲ** デジタルテレコンバーター

レンズの焦点距離を1.5倍/2.0倍相当にできます。ズーム操作(デジタル ズーム含む)で同じ倍率に拡大したときよりも、シャッタースピードが速く なるため手ブレを軽減できます。

ただし、設定した記録画素数(p.69)とテレコンバーターの組みあわせに よっては、画像が粗くなることがあります。







### [デジタルズーム] を選ぶ

- MENUボタンを押します。
- ◆▶を押して「□ 3 タブを選び、▲▼を押 して「デジタルズーム」を選びます。

#### 設定する

- ◆ を押して、[テレコン 1.5x] か [テレ コン2.0x〕を選びます。
- MENUボタンを押して撮影画面に戻ります。
- ▶ 画面が拡大表示されて、「■]と倍率が表 示されます。
- 戻すときは「デジタルズーム」で「入」を 選びます。

#### 画像が粗くなる記録画素数との組みあわせ

- [テレコン1.5x]、記録画素数が[L][M1]のときは、[□]と倍率が 青色で表示され、画像が粗くなります。
- 「テレコン2.0x」、記録画素数が「L]「M1]「M2]のときは、「□]と 倍率が青色で表示され、画像が粗くなります。



- 1.5 倍 / 2.0 倍時の焦点距離はそれぞれ 49.5 ~ 150mm / 66 ~ 200mm相当です。(25mm = 11 × 15mm + 200mm相当です(35mmフィルム換算)。
  - デジタルズームとは一緒に使えません。

# 日時を入れる

画像の右下に撮影日時を記録できます。ただし、記録された撮影日時は画像から消せません。あらかじめ日付/時刻が正しく設定されていることを確認してください(p.19)。











### ◀ [日付写し込み] を選ぶ

- MENUボタンを押します。
- ◆◆を押して [★] を選び、▲▼を押して [日付写し込み] を選びます。

#### 🤈 設定する

- ◆▶を押して [日付のみ] か [日付+時刻] を選びます。
- MENUボタンを押して撮影画面に戻ります。
- ▶ [日付] が表示されます。

# 🧣 撮影する

- ▶ 撮影した画像の右下に、日時が記録されます。
- 戻すときは、手順2の操作で[切]を選びます。

# 日時を入れずに撮った画像に日時を入れて印刷するには

- 印刷指定 (DPOF) 機能を使って印刷する (p.126)
- 付属のソフトウェアを使って印刷する 「ソフトウェアクイックガイド」(p.2) を参照してください。
- カメラとプリンターをつないで印刷する 「はじめよう!おうちプリント」(p.2)を参照してください。

# 🔞 セルフタイマーを使う

集合写真など撮影する人も一緒に写るときは、シャッターボタンを押してから約10秒後に撮影されるセルフタイマーを使って撮影します。



# **▼**を押す



#### 🤈 [(流] を選ぶ

- ▲▼を押して[vin]を選び、(※)を押します。
- ▶ 設定されると [公] が表示されます。







# 🕝 撮影する

- シャッターボタンを半押しして被写体に ピントを合わせ、シャッターボタンを全押 しします。
- ▶ タイマーがはじまるとランプ(前面)が点滅して、電子音が鳴ります。
- ▶撮影の2秒前にランプ(前面)の点滅(ストロボ発光時は点灯)と電子音が速くなります。
- 戻すときは、手順2の操作で[vi/m]を選びます。



タイマーの時間と撮影する枚数を変えられます (p.76)。

# ☆ 顔セルフタイマーを使う

集合写真などで、構図を決めてシャッターボタンを押したあと、シャッターボタンを押した人が構図に入って顔が検出(p.80)されると、約2秒後に3枚連続で撮影されます。



### [(注] を選ぶ

● p.63の手順2の操作で〔○〕を選びます。

# 構図を決めてシャッターボタンを半 押しする

●ピントの合った顔には緑色、それ以外の顔には白の枠が表示されていることを確認します。



# 🕝 シャッターボタンを全押しする

- ▶撮影準備に入り [顔が増えたら撮影します] が表示されます。
- ▶ ランプ(前面)が点滅し、電子音が鳴ります。

# 4 一緒に写る人が構図に入りカメラに 顔を向ける

- 新しい顔が検出されると、ランプの点滅 (ストロボ発光時は点灯)と電子音が速く なり、約2秒後に撮影されます。
- ▶引き続き、2枚目、3枚目が撮影されます。
- 戻すときは、p.63の手順2の操作で [vir]を選びます。



# 顔が検出できないときは?

一緒に写る人が構図に入っても顔を検出できないときは、約30秒後に撮影されます。

# 協 撮影枚数を変える

手順1の画面でMENUボタンを押したあと、◆▶を押して枚数を変え、∰を押すと設定されます。

# 目的の設定にして撮ってみよう

この章では、**P**モードのいろいろな機能を使って、一歩進んだ撮影をする方法について説明しています。

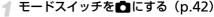


- モードスイッチが
  で、Pモードになっていることを前提に説明しています。
- **P**は、Program AE(プログラムエーイー)の略です。
- この章で説明する機能をPモード以外で使うときは、それぞれの機能がどのモードで使えるか確認してください(p.148~151)。

# P プログラムAEで撮る

いろいろな機能を自分好みに設定して撮影できます。 AEは、Auto Exposure(オートエクスポージャー)の略で自動露出のことです。





- [₱] が表示されます。
- [P] 以外になっている場合は、※のを押して撮影モードを選び、◆ を押して [P] を選んだあと、(※)を押します。



- ② 目的に応じて各機能を設定する (p.66~76)
- 🧣 撮影する

# ? シャッタースピードと絞り数値が赤字で表示されたときは?

シャッターボタンを半押ししたときに適正露出が得られないと、シャッタース ピードと絞り数値が赤字で表示されます。以下の設定で、適正露出が得られる ことがあります。

- ストロボを発光させる
- ISO感度を高くする (p.72)

# ↓ ストロボを発光させる

ストロボを常に発光させて撮影できます。ストロボ撮影できる範囲は、ズームレバーをIII側に押してもっとも広角側にしたときで約30cm~3.5m、「り」側に押してもっとも望遠側にしたときで約45cm~2.0mです。



#### [4] を選ぶ

- ▶ を押したあと、◆▶ を押して [♠] を選び、び、・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l>・・・・・・</l
- ▶ 設定されると、[4] が表示されます。

# 此 近くの被写体を撮る(マクロ撮影)

近くの被写体を撮影したり、被写体に近づいて撮影したりできます。撮影できる範囲は、ズームレバーをIIII側に押してもっとも広角側にしたときでレンズ先端から約3~50cmです。



#### [光] を選ぶ

- ◆を押したあと、◆▶を押して [♣] を選び、(☆)を押します。
- ▶ 設定されると、[♥] が表示されます。

# 協 [公] を使う

手ブレを防ぐため、三脚などでカメラを固定し、 $[\mathfrak{C}]$  で撮影することをおすすめします  $(\mathfrak{p}.75)$ 。

(1)

ストロボが発光すると、画像の周辺部が暗くなることがあります。

# ▲ 遠くの被写体を撮る(遠景)

風景や離れている被写体を撮影することができます。撮影できる範囲は、カメラから約3m以上です。



#### [▲] を選ぶ

- ◀を押したあと、◆▶を押して [▲] を選び、(☆)を押します。
- ▶ 設定されると、[▲] が表示されます。

# り 近くの被写体を拡大して撮る (デジタルマクロ)

被写体に近づき、拡大して撮影できます。撮影できる範囲は、レンズ先端から約3~10cmですが、デジタルズームを使うことでさらに被写体を拡大して撮影ができます。

ただし、デジタルズームを使うと、記録画素数(p.69)によっては画像が 粗くなることがあります。



### ┫ [♥] を選ぶ

- モードスイッチを □にして、 ●を押します。
- ▲▼を押して、[P] を選びます。
- ◆ ◆を押して、[・<u>★・</u>] (右端) を選び、DISP.ボタンを押します。
- ◆▶を押して [♥] を選び、響を押します。
- ▶ 光学ズーム位置はもっとも広角に固定されます。

# 2 ズームレバーで画角を決める

▶ 拡大されて、ズーム倍率が表示されます。

#### デジタルズームで画像が粗くならない/なる領域

- ズーム倍率が白で表示されるときは、画像は粗くなりません。
- ズーム倍率が青色で表示されるときは、画像が粗くなります。

# ☆ [۞] を使う

手ブレを防ぐため、三脚などでカメラを固定し、[&]] で撮影することをおすすめします (p.75)。

# 記録画素数(画像の大きさ)を変える

画像の記録画素数を6種類から選べます。



#### 記録画素数を選ぶ

● 零 を押したあと、▲▼ を押して、[ 4] を選びます。

#### 🤈 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、(緊)を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。



[**図**] では、デジタルズーム (p.60)、デジタルテレコンバーター (p.61) は使えません。

# 画質(圧縮率)を変える

画質を2種類から選べます。高画質から順に [▲] (ファイン)、[▲] (ノーマル) となります。



#### 記録画素数を選ぶ

● 響 を押したあと、▲▼ を押して、[ 4 ]を選びます。

#### ) 画質を変える

- DISP.ボタンを押します。
- ◆▶を押して項目を選び、⑤を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。

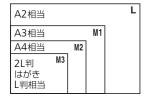
#### 画質(圧縮率)を変える

#### 記録画素数と画質を選ぶときの目安

記録画素数	画質	1画像の容量	撮影できる枚数	
(ピクセル)		(約・KB)	2GB	8GB
<b>L</b> (ラージ)		3084	626	2505
12M/4000×3000	4	1474	1280	5116
<b>M1</b> (ミドル1)		2060	930	3721
8M/3264×2448		980	1920	7675
<b>M2</b> (ミドル2)	4	1395	1365	5457
5M/2592×1944		695	2672	10679
M3(ミドル3)		558	3235	12927
2M/1600×1200		278	6146	24562
<b>S</b> (スモール)		150	10245	40937
0.3M/640×480		84	15368	61406
₩(ワイド)		2311	830	3318
4000×2248	4	1105	1707	6822

表内の数値は当社測定条件によるもので、被写体やカードの銘柄、カメラ設定などにより変わります。

#### 用紙の大きさで選ぶときの目安



- [ § ] は、電子メールで画像を送るときなどに適しています。
- [**W**] はワイドサイズ用紙用です。

# 2 明るさを変える(露出補正)

カメラが決めた標準的な露出を、1/3段ずつ、±2段の範囲で補正できます。



### 露出を補正する

- ▲を押したあと、◆▶を押して露出を補正し、(雪)を押します。
- ▶ 設定した補正量が表示されます。

# □ 連続して撮る

一定の間隔(約0.8枚/秒)で連続撮影できます。



### **■ ドライブモードを選ぶ**

● 響を押したあと、▲▼を押して [□] を 選びます。

### 🤈 [□] を選ぶ

- ◆▶を押して [型] を選び、∰を押します。
- ▶ 設定されると、[□] が表示されます。

# 🧣 撮影する

▶ シャッターボタンを全押ししている間、連 続撮影されます。



- セルフタイマー (p.63、64、75、76) とは一緒に使えません。
- 連続撮影中は、シャッターボタンを半押ししたときのピント位置と露出に固定されます。
- 撮影枚数が多くなると、撮影間隔が長くなることがあります。
- ストロボが発光するときは、撮影間隔が長くなります。

# ISO感度を変える



#### ISO感度を選ぶ

● 響を押したあと、▲▼を押して [隔] を 選びます。

#### 🤈 項目を選ぶ

- ◆ ◆ を押して項目を選び、⑤ を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。

#### ISO感度を選ぶときの目安

AUTO	撮影モードと撮影シーンに応じて自動設定。		
(50) (50) 80   100   200	低い	晴天の屋外	
(50) (50) 400 800	1	曇り空、夕方	
1600	高い	夜景、暗い室内	

#### 

- ISO感度を低くすると、粗さが目立たない画像になりますが、撮影シーンによっては手ブレがおきやすくなることがあります。
- ISO感度を高くすると、シャッタースピードが速くなるため、被写体ブレや手ブレが軽減されたり、ストロボの光が遠くの被写体まで届くようになりますが、画像が粗くなります。



- [編] では、シャッターボタンを半押しすると、自動設定されたISO感度が画面に表示されます。
- •より高感度なISO3200に設定することもできます(p.58)。

# 色あいを調整する(ホワイトバランス)

ホワイトバランス (WB) は、自然な色あいにする機能です。



### **▼** ホワイトバランスを選ぶ

● 響を押したあと、▲▼を押して [WB] を 選びます。

### 🤈 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、(緊)を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。

AWB	オート	撮影シーンに応じて自動設定
•	太陽光	晴天の屋外
2	くもり	曇り空や日陰、薄暮
- <b>.</b>	電球	電球、電球色タイプ(3波長型)の蛍光灯
7/17	蛍光灯	昼白色蛍光灯、白色蛍光灯、昼白色タイプ(3波長型)の蛍光灯
洲	蛍光灯H	昼光色蛍光灯、昼光色タイプ(3波長型)の蛍光灯
	マニュアル	手動設定

### **■ マニュアルホワイトバランス**

撮影場所の光源にあわせてホワイトバランスを変えて、撮影時の光源に適した色あいで撮影できます。撮影場所の光源のもとで設定してください。



- 上記の手順2の操作で [♣] を選びます。
- 画面いっぱいに白い無地の被写体が入る ようにして、DISP.ボタンを押します。
- ▶ 白データが取り込まれて設定されると、画面の色あいが変わります。

# 画像の色調を変える(マイカラー)

通常の撮影画像とは違った印象の画像にしたり、セピア調や白黒画像に変えたりできます。



### **┩ マイカラーを選ぶ**

● 愛を押したあと、▲▼を押して[⑥ff]を選びます。

## 🤈 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、●を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。
- 撮影後は [4] に戻します。

₹OFF マイカラー切	_
<b>8</b> √ くっきりカラー	コントラストと色の濃さを強調し、くっきりした印象の 色調になります。
₽ <sub>N</sub> すっきりカラー	コントラストと色の濃さを抑え、すっきりとした印象の 色調になります。
&e セピア	セピア調になります。
<b>₽</b> 白黒	白黒になります。
<b>Ap</b> ポジフィルムカラー	「あざやかブルー」、「あざやかグリーン」、「あざやかレッド」の効果をあわせたもので、ポジフィルムのように自然で色鮮やかになります。
₽L 色白肌	人の肌が色白になります。
₿D 褐色肌	人の肌が褐色になります。
∂ <sub>B</sub> あざやかブルー	青色を強調します。空や海などがより鮮やかになります。
<b>∂</b> <sub>G</sub> あざやかグリーン	緑色を強調します。山や草花などがより鮮やかになります。
∄ <sub>R</sub> あざやかレッド	赤色を強調します。赤い被写体がより鮮やかになります。
₽c カスタムカラー	画像の色調を自分好みに設定できます。



- [��e] [�w] では、ホワイトバランス(p.73)は設定できません。
- [ $A_L$ ] [ $A_D$ ] では、人の肌の色以外が変わることがあります。また、肌の色によっては、思いどおりの色にならないことがあります。

### Ac カスタムカラー

画像のコントラスト (明暗差)、シャープネス (先鋭度)、色の濃さ、赤、緑、青、肌色を、それぞれ5段階から選んで設定できます。



- p.74の手順2の操作で[A<sub>C</sub>]を選び、DISP.ボタンを押します。
- ▲▼を押して項目を選び、◆▶を押して値を設定します。
- 設定値が右側に行くほど強く/濃く/褐色(肌色)になり、左に行くほど弱く/薄く/色白(肌色)になります。
- DISP.ボタンを押すと、設定されます。

# ② 2秒のセルフタイマーで撮る

セルフタイマーの時間を、約2秒にすることができます。



#### [い] を選ぶ

- ▼を押したあと、▲▼を押して [۞] を 選び、∰を押します。
- ▶ 設定されると [ⓒ] が表示されます。
- 「心 セルフタイマーを使う」(p.63) の手順3の操作で撮影します。

# ○ セルフタイマーの時間と撮影枚数を変える

撮影されるまでのタイマー時間( $0\sim30$ 秒)と、撮影枚数( $1\sim10$ 枚)を設定できます。



### ┫[℃] を選ぶ

▼ を押したあと、▲▼ を押して [公] を 選び、すぐにMENUボタンを押します。

### 🤈 設定する

- ▲▼を押して [時間] または [枚数] を選びます。
- ◆▶を押して数値を選び、(\overline{\text{\te}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\\text{\\texitilex{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\te
- 「い セルフタイマーを使う」(p.63) の手順3の操作で撮影します。

# ? 撮影枚数を2枚以上にしたときは?

- 露出やホワイトバランスは、1枚目の撮影で固定されます。
- タイマー時間を2秒以上にしたときは、撮影の2秒前にランプの点滅(ストロボ発光時は点灯)と電子音が速くなります。



- ストロボが発光するときは、撮影間隔が長くなります。
- 撮影枚数を多くすると、撮影間隔が長くなることがあります。
- カードの容量がいっぱいになると、自動的に撮影を終了します。

# テレビを使って撮る

カメラの画面表示をテレビに表示して撮影できます。

- 「テレビで見る」(p.110) の手順でカメラとテレビをつなぎます。
- 撮影操作は、カメラの画面を使ったときと同じです。



HDMIケーブルHTC-100 (別売) でハイビジョンテレビにつないだときは、テレビに表示できません。

# 構図を変えて撮る(フォーカスロック撮影)

シャッターボタンを半押ししている間はピントと露出が固定され、そのまま構図を変えて撮影できます。これをフォーカスロック撮影といいます。



### ✔ ピントを合わせる

- 撮りたいものを画面の中央にして、シャッターボタンを半押しします。
- AFフレームが、被写体に緑色で表示されていることを確認します。



# 🥏 構図を変える

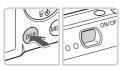
シャッターボタンを半押ししたまま、構図を変えます。

# 🧣 撮影する

シャッターボタンを全押しします。

# ファインダーで撮る

バッテリーの消費を抑えて撮影したいときなどは、ファインダーを使って撮影します。撮影操作は、液晶モニターを使ったときと同じです。ピントはカメラが自動で被写体に合わせます (顔を検出してのピント合わせは行われません)。



# ¶ 画面の表示を消す (p.44)

● **DISP**.ボタンを押して画面を非表示にします。

### 🥏 構図を決めて撮影する

- ファインダーをのぞき、構図を決めて撮影します。
- ファインダーで見える範囲と撮影した画像は、多少ズレることがあります。





# もっとカメラを使いこなそう

この章では4章の応用編として、さらに多くの機能を使った撮影方法 について説明しています。



- モードスイッチが
  で、Pモードになっていることを前提に説明しています。
- 「か 長秒時露光で撮る」(p.88)、「色を変えて撮る」(p.89)、「□□ スティッチアシストで撮る」(p.92)は、モードスイッチを●にして、それぞれのモードを選んだときの説明をしています。
- この章で説明する機能を**P**モード以外で使うときは、それぞれの機能がどのモードで使えるか確認してください(p.148~151)。

# AFフレームモードを変える

撮影シーンにあわせて、AF(自動ピント合わせ)フレームモードを変えられます。



### [AFフレーム] を選ぶ

MENUボタンを押して、[▲] タブの [AF フレーム] を選び、◆▶を押して内容を選 びます。

### 顔優先AiAF

- 人の顔を検出して、ピント、露出(評価測光時のみ)、ホワイトバランス([WB] 時のみ)を合わせます。
- カメラを被写体に向けると、主被写体と判断した顔に白のフレーム、他の顔には最大2つの灰色のフレームが表示されます。そのままシャッターボタンを半押しすると、ピントが合った顔には緑色のフレーム(最大9個)が表示されます。



- 顔が検出されないときや、白のフレームが表示されず灰色のフレームの みが表示されたときは、シャッターボタンを半押しすると、ピントの 合った位置に緑色のフレーム(最大9個)が表示されます。
- 顔として検出できない例
  - ・被写体までの距離が遠い、または極端に近い。
  - ・被写体が暗い、または明るい。
  - 顔が横や斜めを向いている、または一部が隠れている。
- 人の顔以外を、誤って検出することがあります。
- シャッターボタンを半押ししてピントが合わないときは、AF フレームは表示されません。

#### 中央

AFフレームが中央1点になります。確実なピント合わせに有効です。



#### AFフレームを小さくする

- MENUボタンを押して、「▲」タブの「AFフレームサイズ」で「小」を選びます。
- デジタルズーム (p.60) やデジタルテレコン (p.61) 使用時は、[標準] に設定されます。



シャッターボタンを半押ししてピントが合わないときは、AFフレームは 黄色で表示されます。

# ピント位置を拡大表示する

シャッターボタンを半押ししたときに、AFフレームの位置を拡大表示してピントを確認することができます。



### ◀ [ピント位置拡大] を選ぶ

MENUボタンを押して、[▲] タブの [ピント位置拡大] を選び、◆▶を押して [入] を選びます。



# ● ピントを確認する

- シャッターボタンを半押しします。
- ▶ [顔優先AiAF] では、主被写体として検出 された顔が拡大表示されます。
- ▶ [中央] では、中央のAFフレームが拡大表示されます。

# 

[顔優先AiAF] で、顔が検出できない(p.80)ときや、顔が画面に対して大きいとき、[中央] でピントが合わないときは拡大表示されません。



デジタルズーム (p.60)、デジタルテレコンバーター (p.61)、テレビに表示しているとき (p.76) は拡大表示されません。

# AFL AFロックで撮る

ピントを固定できます。固定後はシャッターボタンから指を放しても、ピント位置は固定されたままになります。





# ◀ ピントを合わせて固定する

- シャッターボタンを半押ししたまま、◀を押します。
- ▶ ピントが固定され、[AFL] が表示されます。
- シャッターボタンから指を放して、もう一 度 ◆を押すと、[AFL] が消え解除されます。

# 🥏 構図を決めて撮影する

# サーボAFで撮る

シャッターボタンを半押ししている間は被写体にピントを合わせ続けるため、動いている被写体のシャッターチャンスを逃さずに撮影できます。



# 【サーボAF】を選ぶ

MENUボタンを押して、[▲] タブの[サーボAF] を選び、◆▶を押して[入] を選びます。

## 👤 ピントを合わせる

シャッターボタンを半押ししている間、青 色でAFフレームが表示された位置で、ピ ントを合わせ続けます。



- 撮影シーンよっては、ピントが合わなくなることがあります。
- AFロック撮影はできません。
- [▲] タブの [ピント位置拡大] (p.81) は設定できません。
- 顔セルフタイマー(p.64)使用時は設定できません。

# 測光モードを変える

撮影シーンにあわせて、測光モード(明るさを測る特性)を変えられます。



#### ■ 測光モードを選ぶ

● ● を押したあと、▲▼を押して [3] を 選びます。

### 🤈 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、(常)を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。

逆光撮影を含む一般的な撮影に適しています。撮影シーンに応じて、被写体が常に適正露出になるように自動補正します。

[] 中央部重点 平均測光

画面中央部に重点をおいて、画面全体を平均的に測光します。

■面中央に表示される[[]](スポット測光枠)の範囲のみを 測光します。

# AFI AEロックで撮る

露出を固定して撮影できます。ピントと露出を個別に設定できます。 AEは、Auto Exposure (オートエクスポージャー) の略です。





#### ◀ 露出を固定する

- 露出を固定したい被写体にカメラを向け、 シャッターボタンを半押ししたまま、▲を 押します。
- ▶ [AEL] が表示され、露出が固定されます。
- シャッターボタンから指を放してもう一 度▲を押すと、[AEL] が消え解除されます。

# 🥥 構図を決めて撮影する

# FEL FEロックで撮る

ストロボ撮影時の露出を、AEロック撮影(p.83)と同様に固定できます。 FEは、Flash Exposure(フラッシュエクスポージャー)の略です。

# **┩[≱**] を選ぶ(p.66)





# ② ストロボ露出を固定する

- 露出を固定したい被写体にカメラを向け、 シャッターボタンを半押ししたまま、▲を 押します。
  - ▶ストロボが発光し、[FEL] が表示され、ストロボ発光量が記憶されます。
  - シャッターボタンから指を放してもうー度▲を押すと、[FEL]が消え解除されます。
- 🦪 構図を決めて撮影する

# ☆ スローシンクロで撮る

人などの主被写体は、ストロボが発光することで明るく撮影され、ストロボの光が届かない背景は、シャッタースピードを遅くすることで暗くなるのを 軽減することができます。



#### [4\*] を選ぶ

- ▶を押したあと、◆▶を押して [な] を選び、(靈)を押します。
- ▶ 設定されると、「な] が表示されます。
- ストロボが光っても、シャッター音が鳴り 終わるまでは主被写体が動かないように してください。
- 手ブレを防ぐため、三脚などでカメラが動かないように固定してください。三脚などでカメラを固定するときは、[手ブレ補正] を [切] にして撮影することをおすすめします(p.138)。

# **℃** 暗い被写体を明るくして撮る(暗部補正)

撮影シーンにより人の顔や被写体が暗くなるときは、人の顔や暗い部分を検出し、明るくなるよう自動補正して撮影することができます。







#### [暗部補正] を選ぶ

- MENUボタンを押して、[▲] タブの [暗 部補正] を選び、◆▶を押して [自動] を 選びます。
- ▶ 画面に [C<sub>i</sub>] が表示されます。



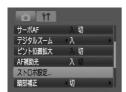
撮影シーンによっては画像が粗くなったり、正しく補正されないことが あります。



撮影した画像を補正することもできます (p.124)。

# ◎ 赤目自動補正

ストロボ撮影時に目が赤く写る現象を、自動補正して撮影できます。



# **┩[ストロボ設定]を選ぶ**

■ MENU ボタンを押して [▲] タブの [ストロボ設定] を選び、(※)を押します。



### 🗩 設定する

- ▲▼を押して[赤目自動補正]を選び、◆▶を押して[入]を選びます。
- ▶ 画面に [**②**] が表示されます (p.44)。

(1)

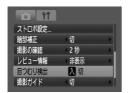
化粧などで目の周りが赤いときは、目以外を補正することがあります。



- 撮影した画像を補正することもできます (p.125)。
- 手順2の画面は▶を押してからMENUボタンを押して表示させることもできます(p.48)。

# 目をつむった人を確認する

撮影時に目をつむった可能性のある人を検出したときは、[図]を表示して お知らせします。



### [目つむり検出] を選ぶ

MENUボタンを押して、「● ] タブの「目 つむり検出]を選び、◆▶を押して「入] を選びます。

# 撮影する

目をつむった人を検出したときは、撮影直 後に、枠と[四]が数秒間表示されます。





[口] [い] [い] では、最後に撮影した画像でのみ動作します。

# ☆ 長秒時露光で撮る

シャッタースピードを1~15秒の範囲に設定して、長秒時露光撮影ができます。なお、手ブレを防ぐため、三脚などでカメラを固定して撮影します。





### 【★】を選ぶ

- モードスイッチを由にして、を押します。
- ▲▼を押して [P] を選びます。
- ◆ を押して [※] (右端) を選び、DISP.ボタンを押します。
- ◆▶を押して [★]を選び、(際)を押します。

### シャッタースピードを選ぶ

- ▲を押します。
- ◆ ◆ を押してシャッタースピードを選び、⑤ を押します。

### 露出を確認する

シャッターボタンを半押しすると、選んだ シャッタースピードの露出で画面が表示 されます。

- 手順3でシャッターボタンを半押ししたときの画面の明るさは、撮影される画像と異なることがあります。
- シャッタースピードが1.3秒以上のときは、撮影後にノイズ軽減処理を 行うため、次の撮影までにしばらく時間がかかります。
- 三脚などでカメラを固定するときは、[手ブレ補正] を [切] にして撮影することをおすすめします (p.138)。



ストロボが発光すると、白トビした画像になることがあります。そのときは、ストロボを [®] にして撮影します。

# 色を変えて撮る

画像の色を変えて撮影できます。ただし、撮影シーンによっては、画像が粗くなったり、思いどおりの色にならないことがあります。

### **M** ワンポイントカラー

画面内の指定した1色のみを残し、それ以外を白黒にして撮影できます。



### **┫**[/⁄A]を選ぶ

- モードスイッチを由にして、を押します。
- ▲▼を押して [P] を選びます。
- ◆◆を押して [★] (右端)を選び、DISP.ボタンを押します。
- ◆▶を押して [/A] を選び、(※)を押します。

# ◆ DISP.ボタンを押す

- 変更前の画像とワンポイントカラーの画像が交互に表示されます。
- 初期状態では、残る色が緑色に設定されて います。

### ₹ 残す色を指定する

- 残したい色が中央の枠いっぱいに入るようにして、**《**を押します。
- ▶ 指定した色が取り込まれます。

# ■ 残す色の範囲を指定する

- ▲▼を押して、残したい色の範囲を変えます。
- 指定した色だけを残すときは−の値を大きくします。指定した色に近い色も残すときは+の値を大きくします。
- DISP.ボタンを押すと設定され、撮影画面に戻ります。



取り込まれた色



- ●ストロボを使うと、思いどおりの画像にならないことがあります。
- 残す色の設定は、電源を切っても記憶されます。

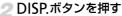
### **☆** スイッチカラー

画面内の指定した1色を別の色に変えて撮影できます。別の色の取り込みは 1色のみです。



### [/s] を選ぶ

- モードスイッチをして、で押します。
- ▲▼を押して [P] を選びます。
- ◆を押して [★] (右端)を選び、DISP.ボタンを押します。
- ◆▶を押して [/s] を選び、響を押します。



- 変更前の画像とスイッチカラーの画像が 交互に表示されます。
- 初期状態では、緑色を灰色に変えるよう設定されています。



#### 🧣 変える前の色を指定する

- 中央の枠いっぱいに入るように指定して ◀を押します。
- ▶指定した色が取り込まれます。



### △ 変える後の色を指定する

- 中央の枠いっぱいに入るように指定して▶を押します。
- ▶ 指定した色が取り込まれます。

### 🥛 変える後の色の範囲を指定する

- ▲▼を押して、変えたい色の範囲を変えます。
- 指定した色だけを変えるときは−の値を 大きくします。指定した色に近い色も変え るときは+の値を大きくします。
- DISP.ボタンを押すと設定され、撮影画面に戻ります。



- ●ストロボを使うと、思いどおりの画像にならないことがあります。
- 変える後の色と色の範囲は、電源を切っても記憶されます。
  - 撮影シーンによっては、画像が粗くなることがあります。

# ┌□ スティッチアシストで撮る

600

大きな被写体を分割して撮影し、パソコンで付属のソフトウェアを使い合成 処理をすると、パノラマ画像が作れます。



# [旦]か[旦]を選ぶ

- モードスイッチを□にして、⑤を押します。
- ▲▼を押して [P] を選びます。
- ◆◆を押して [★] (右端)を選び、DISP.ボタンを押します。
- ◆◆を押して [凸] か [凸] を選び、響を 押します。



▶ 1枚目の撮影で、露出やホワイトバランス が固定されます。

# ₹2枚目以降を撮影する

- 1枚目の画像に重ねるようにして、2枚目の画像を撮影します。
- 重ねかたが多少ズレても、合成時に自動補 正されます。
- 2 枚目の撮影と同様の操作で最大 26 枚まで撮影できます。
- 最後の画像を撮影したら、手順4へ進みます。

# ◢ 撮影を終了する

(歌)を押します。

### **二** パソコンで合成する

画像の合成方法については、「ソフトウェ アクイックガイド」(p.2)を参照してく ださい。





テレビに表示しながらの撮影はできません (p.76)。

# 動画のいろいろな機能を使ってみよう

この章では、1章の「♠️ 動画を撮る」「▶️ 動画を見る」の応用編として、さらにいろいろな機能を使って動画を撮る、見る方法について説明しています。



モードスイッチが見になっていることを前提に説明しています。

# 動画モードを変える

3種類のモードから選べます。



### 動画モードを選ぶ

(緊)を押したあと、▲▼を押して [風] を 選びます。

# 2 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、⑤を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。

<b>!</b> スタンダード	標準モードです。
☞ ワンポイントカラー	指定した色以外を白黒にしたり、指定した色を別の色に変えて撮影できます。操作方法は「色を変えて撮る」(p.89) を
₹ スイッチカラー	を照してください。



# 画質を変える

3種類の画質から選べます。



#### ■ 画質を選ぶ

● 響を押したあと、▲▼を押して [極] を 選びます。

### 🤈 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、(常)を押します。
- ▶ 設定した項目が表示されます。

#### 画質の一覧

画質 (記録画素数/フレーム数)	内容
「1200×720画素/30フレーム/秒	ハイビジョン動画です。
640×480画素/30フレーム/秒	標準的な動画です。
30 320×240画素/30フレーム/秒	[M] より記録画素数が小さくなるため、 画質は粗くなりますが、撮影時間を約3倍 にできます。

#### 撮影時間の目安

画質	撮影時間	
	2GB	8GB
1280	10分53秒	43分32秒
640	23分49秒	1時間35分11秒
320	1時間13分10秒	4時間52分24秒

- 当社測定条件によるものです。
- 最長撮影時間は ™ のときは約29分59秒、 ™ ™ の のときは約1時間です。ただし、撮影した動画の容量が4GBになると、自動的に撮影が終わります。
- カードによっては、最長撮影時間に満たなくても、撮影が終わることがあります。 SDスピードクラス4以上のカードを使用することをおすすめします。

# AEロック/露出シフト

露出を固定したり、露出を1/3段ずつ、±2段の範囲で変えられます。

# **┩ ピントを合わせる**

シャッターボタンを半押しして、ピントを 合わせます。



# 🤈 露出を固定する

- ▲を押すと露出が固定され、露出シフトバー が表示されます。
- もう一度▲を押すと解除されます。

### ② 露出を変える

画面を見ながら、◆▶を押して露出を変えます。

# △ 撮影する

# その他の撮影機能の操作方法

以下の機能を静止画と同じ操作方法で使えます。[表] [表] では、\*のついた機能を静止画と同じ操作方法で使えます。

- 被写体をもっと拡大する (デジタルズーム) (p.60) 撮影中にデジタルズームを使えますが、光学ズームは動作しません。そのため、 最大倍率で撮りたいときは、撮影前に光学ズームを最大倍率にしておきます。 撮影中のズーム操作音は記録されます。
- でか セルフタイマーを使う(p.63)\*
- 近くの被写体を撮る(マクロ撮影)(p.67)\*
- ▲ 遠くの被写体を撮る(遠景)(p.67) \*
- 色あいを調整する (ホワイトバランス) (p.73)
- 画像の色調を変える(マイカラー)(p.74)
- ※ 2秒のセルフタイマーで撮る (p.75) \*
- テレビを使って撮る (p.76) \*
- AFL AFロックで撮る (p.82)
- AF補助光(ランプ)を切る(p.136)\*
- ガイドを表示する(p.137)\*[3:2ガイド]は使えません。
- 手ブレ補正の設定を変える (p.138) \*[入]、[切] の切り換えができます。

# 再生機能の操作方法

以下の機能は、静止画と同じ操作方法で使えます。

- ☆ 消す(p.28)
- 🖬 インデックス表示で画像を探す(p.102)
- 合 条件で絞り込んで画像を表示する (p.103)
- ゆ スライドショーで見る(p.105)
- 画像を切り換えたときの効果を変える(p.109)
- テレビで見る(p.110)
- 僧 まとめて消す(p.112)
- Om 保護する (p.116)
- ⑩ 画像を分類する(マイカテゴリー)(p.118)
- ② 回転する(p.120)

·6 级了

# 「▶ 動画を見る」(p.33)で表示される操作パネル一覧

ت	T T
•	再生
	スロー再生(◀▶で再生速度を変更。音声は再生されません)
H	先頭フレームを表示
<b>4</b>	フレーム戻し (骨)を押し続けると早戻し)
<b>I</b>	フレーム送り (鬱を押し続けると早送り)
<b>&gt;&gt;</b>	最終フレームを表示
%	編集 (p.99)
Д	PictBridge対応プリンターとつないだとき (p.29) に表示。 「はじめよう! おうちプリント」(p.2) を参照してください。

# % 編集する

撮影した動画の前後を1秒単位で削除できます。



動画編集パネル



動画編集バー

# ┫ [彖] を選ぶ

- p.33の手順3の操作で[%] を選び、を押します。
- ▶動画編集パネルと動画編集バーが表示されます。

### 🤈 編集範囲を指定する

- ▲▼を押して[邶]または[ឃ]を選びます。
- ◆▶ を押して [♥] を動かすと、[※] が 1秒ごとに表示されます。[邶] を選ぶと [※] 位置より前部、[邓] を選ぶと後部 が削除されます。
- ▶ [♥] を [※] 以外の位置に指定しても、 [※] では1つ左側の [※] 位置よりも前 部、[幕] では1つ右側の [※] 位置より も後部が削除されます。
- [♥] で指定した水色の範囲が、動画として残る範囲になります。

# 🥝 編集した動画を確認する

- ▲▼ を押して [▶] を選び、⑤ を押すと、編集した動画が再生されます。
- 再度編集するときは、手順2の操作を行います。
- 編集を中止するときは、▲▼を押して[当] を選び⑤を押したあと、◆▶を押して[OK] を選び、⑥を押します。

#### % 編集する



### △ 編集した動画を保存する

- ▲▼を押して[1]を選び、(1)を押します。
- ◆◆を押して [新規保存] を選び、⑤を押します。
- ▶ 別動画として保存されます。



- 手順4で [上書き保存] を選んだときは、編集内容が上書きされるため、 編集前の動画は残りません。
- カードの空き容量が足りないときは、[上書き保存] しか選べません。
- 動画の保存中にバッテリーがなくなると、保存できないことがあります。編集するときは、フル充電されたバッテリーかACアダプターキット(別売)(p.40)を使ってください。

# いろいろな再生とその他の機能を 使ってみよう

章の前半では、いろいろな画像の再生方法や編集方法について説明 しています。章の後半では、印刷する画像の指定方法を説明してい ます。

- ▶ボタンを押して、再生モードにしてから操作してください。
- パソコンで編集したり、ファイル名を変えたりした画像や、このカメラ 以外で撮影した画像は、再生や編集ができないことがあります。
  - •編集機能(p.120~125)は、カードに空き容量がないと使えません。

# **■■** インデックス表示で画像を探す

複数の画像を一覧で表示して、目的の画像を素早く探せます。







# ▮ ズームレバーを冒引側へ押す

- ▶ インデックス表示になります。選ばれている画像は、黄緑色の枠がついて拡大表示されます。
- ▼ズームレバーを■側へ押すごとに、表示 される画像の数が増えます。
- ズームレバーをQ側へ押すごとに、表示される画像の数が減ります。

# 🤈 表示画像を切り換える

- 画像の数がもっとも多い状態で、さらに ズームレバーを■側へ押すと、表示され ている画像全体に黄緑色の枠が表示され ます。
- ◆▶を押すと表示されている画像枚数の単位で画像が切り換わります。
- ▼ ズームレバーを Q 側へ押すとインデック ス表示に戻ります。

### 🕝 画像を選ぶ

- インデックス表示で▲▼◆ を押して、画像を選びます。
- ⑤を押すと、選ばれている画像が1枚表示になります。

# **合 条件で絞り込んで画像を表示する**

カード内に多くの画像があるときは、条件を指定して表示する画像を絞り込むことができます。この状態で、画像をまとめて消したり(p.112)保護したり(p.116)することができます。

### 条件を指定する



- 1枚表示の状態で、▲を押します。
- ▲▼を押してジャンプ方法を選びます。
- DISP.ボタンを押すと、情報の非表示/表示を切り換えられます。

☆ 日付ジャンプ	指定した撮影日の画像を表示
マイカテゴリージャンプ	指定したカテゴリー(p.118)の画像を表示
☆ フォルダジャンプ	指定したフォルダの画像を表示
€ 動画ジャンプ	動画のみ表示
10枚ジャンプ	画像を10枚ずつとばして表示
€ 100枚ジャンプ	画像を100枚ずつとばして表示

### [6] [6] [6] で探す



絞り込む対象

#### √ 絞り込む対象を選ぶ

- ◆♪で選びます([何]は除く)。
- MENUボタンを押すと、1枚表示に戻ります。

#### ☆ 条件で絞り込んで画像を表示する



### ● 絞込み再生で見る

- ● を押すと絞込み再生になり、[②] と 青枠が表示されます。
- ◆▶を押すと、手順1で選んだ対象の画像 のみが表示されます。
- ▲を押すと、解除されます。

### [命] [命] でとばす



- ◆▶を押すと、選んだ単位で画像をとばして表示されます。
- MENUボタンを押すと、1枚表示に戻ります。

# 対象が選べない?

p.103の手順1で [6] を選んだときは、カテゴリーで分類された画像がないと [6] しか選べません。また、[6] では同じ日付の画像しかないとき、[6] では1つのフォルダしか作成されていないときは、1つの対象しか選べません。

# ☆ 絞込み再生について

絞込み再生の状態 (手順2) で、「配 インデックス表示で画像を探す」 (p.102)、「ゆ スライドショーで見る」 (p.105)、「Q 拡大して見る」 (p.109) などで、絞り込んだ画像を見ることができます。 ただし、カテゴリーを変えたり (p.118)、画像を編集して新規保存 (p.121) などを行うと、 [全画像再生に戻ります] が表示され、絞込み再生が解除されます。

# ⇒ スライドショーで見る

カードに記録されている画像を自動的に再生します。1画像の表示時間は約3秒です。





### **┩[スライドショー]を選ぶ**

● MENUボタンを押して、「▶」タブの「スライドショー」を選び、(※)を押します。

# 2 [スタート] を選ぶ

- ▲▼を押して [スタート] を選び、(愛)を押します。
- ▶ [画像読み込み中] が数秒間表示されたあ と、スライドショーがはじまります。
- もう一度 (愛) を押すと、一時停止/再開ができます。
- MENUボタンを押すと、終了します。



- 再生中に ◆ を押すと、画像を切り換えられ、 ◆ を押したままにすると早送りできます。
  - スライドショー中は節電機能が働きません (p.53)。

#### 設定を変える

画像1枚あたりの表示時間や、スライドショーの繰り返し再生(リピート)が変えられます。画像を切りかえたときの見えかた(再生効果)は7種類から選べます。また、再生する画像を選べます。



# ┩ [スライドショー] を選ぶ

■ MENU ボタンを押して [▶] タブの [スライドショー] を選び、(※)を押します。

# 2 設定する

▲▼を押して項目を選び、◆▶を押して設定します。

#### 再生対象

全画像	すべての画像を再生します。
日付	指定した撮影日の画像を再生します (p.107)。
マイカテゴリー	指定したカテゴリー(p.118)の画像を再生します(p.107)。
フォルダ	指定したフォルダの画像を再生します(p.107)。
動画	動画だけを再生します。
静止画	静止画だけを再生します。

### 再生する画像を種類別に選ぶ

スライドショーの再生対象に日付、マイカテゴリー、フォルダを選んだとき は、再生する画像を指定します。



# ▍ 再生対象の項目を選び、∰を押す

- ▶ 再生対象を選択する画面が表示されます。
- ▲▼を押して再生対象を選び、を押す
  - ▶ 設定されると「√」が表示されます。
  - もう一度( を押すと、解除されます。
  - ◆ を押すと、項目中の画像を表示することができます。
  - 再生は選択した順に行われます。

# 🦪 MENUボタンを押す

▶選択した項目が設定されて、スライドショーの画面に戻ります。

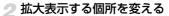
# ピント位置を確認する(フォーカスチェッカー)

撮影時にピント合わせをしたAFフレームの位置や、顔を検出して撮影された顔の部分を、拡大表示することができます。



# **│ DISP.ボタンを押して、ピント位置** 確認表示にする(p.45)

- ▶ 撮影時にピント合わせを行った AF フレームや、顔の位置に白のフレームが表示されます。
- ▶ 再生時に検出された顔の位置には、灰色のフレームが表示されます。
- ▶ オレンジ色の枠の個所が拡大表示されます。



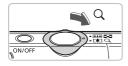
● 響を押すと、別の枠に移動します。



- ズームレバーをQ側へ1度押します。
- ズームレバーを操作して表示倍率を変え たり、▲▼◆♪で表示位置を変えながら確 認します。
- MENUボタンを押すと、手順1に戻ります。



# Q 拡大して見る





表示位置の目安

# ズームレバーをQ側へ押す

- 拡大表示になり、[SED &] が表示されて 押し続けると最大約10倍まで拡大できます。
- ▲▼◆▶を押すと、表示位置が移動します。
- ズームレバーを■側へ押すと縮小表示になり、押し続けると1枚表示に戻ります。
- 【83] も】が表示されている状態で響を押すと【93]は】表示に切り換わり、◀▶で拡大したまま画像を切り換えられます。もう一度響を押すともとに戻ります。

# 🔢 画像を切り換えたときの効果を変える

1枚表示で画像を切り換えたときの見えかた(効果)を、4種類から選べます。



#### [再生効果] を選ぶ

- MENUボタンを押して、[▶] タブの [再 生効果] を選び、◆▶を押して項目を選び ます。
- MENUボタンを押すと設定されます。

# テレビで見る

付属のAVケーブルでカメラとテレビをつなぎ、撮影した画像を見ることができます。

#### 用意するもの

- カメラとテレビ
- 付属のAVケーブル(p.2)







# ● カメラとテレビの電源を切る

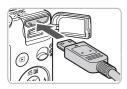
- 🤈 カメラとテレビをつなぐ
  - ふたを開き、ケーブルのプラグをカメラの 端子にしっかりと差し込みます。
    - ケーブルのプラグを、図のようにテレビの 入力端子へしっかりと差し込みます。
- テレビの電源を入れ、テレビの入力 切り換えをケーブルでつないだ入力 にする
- △ カメラの電源を入れる
  - 上を押して電源を入れます。
  - ▶ 画像がテレビに表示されます (カメラの画面には何も表示されません)。
  - 見終わったらカメラとテレビの電源を 切ってから、AVケーブルを抜きます。

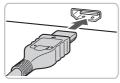
# 画像がテレビに正しく表示されないときは?

出力方式(NTSC/PAL)があわないと、画像が正しく表示されません。**MENU** ボタンを押して、[**ff**] タブの [ビデオ出力方式] の出力方式を変えてください(日本国内の出力方式は、「NTSC」です)。

# ハイビジョンテレビで見る

別売のHDMIケーブルHTC-100を使うと、ハイビジョンテレビに接続して、 臨場感のある画像を楽しめます。





# ┩ カメラとテレビの電源を切る

# > カメラとテレビをつなぐ

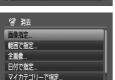
- ふたを開き、ケーブルのプラグをカメラの HDMIミニ出力端子に差し込みます。
- ケーブルのプラグを、図のようにテレビの HDMI端子に差し込みます。
- p.110の手順3~4の操作で画像を表示します。

付属のAVケーブルと別売のHDMIケーブルHTC-100は、同時にカメラに差し込めません。無理に差し込むと故障の原因になることがあります。

# ₩ まとめて消す

画像を選んでまとめて消すことができます。消した画像は復元できないので、十分に確認してから消してください。保護した画像(p.116)は消えません。





MENU 5

### ◀ [消去] を選ぶ

■ MENUボタンを押して、[▶] タブの [消 去] を選び、∰を押します。

# 🤈 指定方法を選ぶ

- ▲▼を押して指定方法を選び、●を押します。
- MENUボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

# 1枚ずつ指定する

# ● [画像指定] を選ぶ

● 上記の手順2の操作で [画像指定] を選び、● を押します。

### 🥏 画像を指定する

- ◆▶を押して画像を選び、●を押します。
- ▶ 指定されると [ √ ] が表示されます。
- もう一度一を押すと解除され、[√]が 消えます。
- 複数指定するときは、上記の操作を繰り返します。



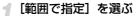


# **3 MENUボタンを押す**

# 4 消す

◆▶を押して[OK]を選び、響を押します。

#### 範囲で指定する



p.112の手順2の操作で[範囲で指定]を 選び、選び、で押します。

# 🧷 始点の画像を指定する

- 無を押します。
- ◆▶を押して画像を選び、(\bigotation) を押します。





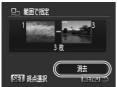


# 🕜 終点の画像を指定する

- ▶を押して [終点選択] にし、します。
- 始点より前の画像は選べません。
- ◆▶を押して画像を選び、(\bigotation) を押します。

#### ₩ まとめて消す





# 4 消す

▼を押して[消去]を選び、(雪)を押します。

# すべての画像を指定する



# 【 [全画像] を選ぶ

p.112の手順2の操作で [全画像] を選び、一次を押します。

# 2 消す

◆▶を押して[OK]を選び、(雪)を押します。

#### 種類で指定する



# 【日付(またはマイカテゴリー、 フォルダ)で指定]を選ぶ

p.112の手順2の操作で種類を選び、切ります。

### 🤈 項目を指定する

- ▲▼を押して指定する項目を選び、⊕を押します。
- ◆▶を押すと、項目中の画像を表示することができます。
- ▶ 指定されると「√ ] が表示されます。
- もう一度一を押すと解除され、[√]が 消えます。

# 3 MENUボタンを押す

4 消す

◆▶を押して[OK]を選び、(๑)を押します。



# ② [マイカテゴリーで指定] が選べない

カテゴリーで分類 (p.118) された画像がないと、手順1で [マイカテゴリーで指定] は選べません。

# Om 保護する

大切な画像をカメラの消去機能(p.28、112)で誤って消さないよう、保護することができます。



### ┫ [保護] を選ぶ

■ MENUボタンを押して、[▶] タブの [保 護] を選び、(噺)を押します。



# ● 指定方法を選ぶ

- ▲▼を押して指定方法を選び、●を押します。
- MENUボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

1

カードを初期化(p.22、52) すると、保護された画像も消えます。



保護した画像は、カメラの消去機能では消えません。画像を消すときは、 保護を解除してください。

### 1枚ずつ指定する



#### [画像指定] を選び指定する

- 上記の手順2の操作で [画像指定] を選び、 ∰を押します。
- p.112の手順2の操作で画像を選びます。
- ▶ 指定すると [M] が表示されます。
- もう一度 ⑤ を押すと解除され、 [►] が 消えます。
- 複数指定するときは、上記の操作を繰り返します。

### 範囲で指定する



# ┩ [範囲で指定] を選び指定する

- p.116の手順2の操作で [範囲で指定] を選び、びを押します。
- p.113の手順2~3の操作で指定します。

### ▶ 保護する

▼を押して[保護]を選び、∰を押します。

#### すべての画像を指定する



# [全画像]を選ぶ

p.116の手順2の操作で [全画像] を選び、愛を押します。

# 👤 保護する

▲▼を押して [保護] を選び、● を押します。

#### 種類で指定する



# | [日付(またはマイカテゴリー、 フォルダ)で指定] を選び指定する

- p.116の手順2の操作で種類を選び、かを押します。
- p.115の手順2~3の操作で指定します。

# 🤈 保護する

▲▼を押して [保護] を選び、響を押します。



「すべての画像を指定する」、「範囲で指定する」、「種類で指定する」の手順2で「解除」を選ぶと、まとめて保護を解除することができます。

# ⑩ 画像を分類する(マイカテゴリー)

画像を種類別に分類することができます。また、分類した画像は、次の機能で使うことができます。

ジャンプ表示で画像を探す(p.103)、スライドショーで見る(p.105)、 まとめて消す(p.112)、保護する(p.116)、印刷指定(DPOF)(p.126)



# ◀ [マイカテゴリー] を選ぶ

● MENUボタンを押して、[▶] タブの [マ イカテゴリー] を選び、∰を押します。



# 🥏 指定方法を選ぶ

- ▲▼を押して指定方法を選び、●を押します。
- MENUボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。



撮影時には、シーンに応じて自動で分類されます。

- : [新] [八] [金] で撮影した画像、または [AFフレーム] で [顔優 先AiAF] を選び、顔が検出された画像は、[ 、] に分類されます。
- ★: (MID) 時に [內] と判断された場合、または [內] 下で撮影した画像は [云] に分類されます。
- (\* : [※] [※] [※] [※] [※] で撮影した画像は [べ] に分類されます。

### 1枚ずつ指定する



#### [画像指定] を選び指定する

- p.118の手順2の操作で [画像指定] を選び、(歌)を押します。
- p.112の手順2の操作で画像を選びます。
- ▲▼を押して種類を指定し、響を押します。
- ▶ 指定されると [ ✓ ] が表示されます。
- もう一度一を押すと解除され、[√]が消えます。
- 複数指定するときは、上記の操作を繰り返します。

### 範囲で指定する



# ┩ [範囲で指定] を選び指定する

- p.118の手順2の操作で[範囲で指定]を 選び、(歌)を押します。
- p.113の手順2~3の操作で指定します。
- ▼を押して種類の項目を選び、◆▶を押してカテゴリーを指定します。

# 🥥 設定する

▼を押して[設定]を選び、(∰)を押します。



手順2で [解除] を選ぶと、[範囲で指定] した画像のカテゴリーを、まとめて解除することができます。

# ② 回転する

画像の向きを変えて保存することができます。画質が Mm の動画は回転できません。



### ┫ [回転] を選ぶ

■ MENUボタンを押して、[▶] タブの [回転] を選び、(愛)を押します。



# 🥏 回転させる

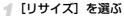
- ◆▶を押して画像を選びます。
- 無 を押すたびに 90 度単位で画像が回転 します。
- MENUボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

# 🖸 画像を小さくする(リサイズ)

撮影した画像を小さな記録画素数にして、別画像として保存できます。







■ MENUボタンを押して、[▶] タブの [リサイズ] を選び、(☆)を押します。

# ) 画像を選ぶ

◆▶を押して画像を選び、(※)を押します。

# 3 大きさを選ぶ

- ◆▶を押して大きさを選び、(※)を押します。
- ▶ [新規保存しますか?] が表示されます。



# ◢ 新規保存する

- ◆▶を押して[OK]を選び、(※)を押します。
- ▶ 別画像として保存されます。



# ᇫ 画像を確認する

MENUボタンを押すと、「保存した画像を表示します」が表示されます。
 で [はい]を選び
 を押すと、保存した画像が表示されます。



- 撮影した画像の記録画素数よりも大きくはできません。
- [₩] [ XS] の画像はリサイズできません。

# ロ 画像を切り抜く(トリミング)

撮影した画像の必要な部分を切り抜き、別画像として保存できます。



# 切り抜き範囲



切り抜き範囲の表示

#### 切り抜き後の記録画素数



# 【 [トリミング] を選ぶ

● MENUボタンを押して、[▶] タブの [トリミング] を選び、(※)を押します。

# 画像を選ぶ

◆▶を押して画像を選び、(※)を押します。

# 切り抜く範囲を調整する

- ▶画像を切り抜く範囲が緑枠で表示されます。
- ▶ 左上にもとの画像、右下に切り抜き後の画像が表示されます。
- ズームレバーを左右に押すと、枠の大きさが変えられます。
- ▲▼◀▶を押すと、枠の位置が移動できます。
- **DISP.**ボタンを押すと、枠の縦横が変えられます。
- 顔が検出された画像では、左上の画面の顔の位置に灰色の枠が表示されます。押すと別の枠に切り換わり枠を中心にトリミングできます。
- MENUボタンを押します。

# ■ 新規保存して画像を確認する

● p.121の手順4~5の操作を行います。



- [**W**] [ **S** ] [ **XS** ] の画像はトリミングできません。
- トリミングできる画像の縦横比率は4:3(縦のときは3:4)固定となります。
- トリミングした画像の記録画素数は、トリミング前の画像より小さくなります。

# ♠ 画像の色調を変える(レタッチマイカラー)

画像の色調を変え、別画像として保存できます。各項目の内容はp.74を参照してください。





### ┩ [レタッチマイカラー] を選ぶ

● MENUボタンを押して、「▶」タブの「レタッチマイカラー」を選び、● を押します。

### 画像を選ぶ

◆▶を押して画像を選び、(☆)を押します。

#### 3 項目を選ぶ

- ◆▶を押して項目を選び、∰を押します。
- 項目を選んだあと、「Q、拡大して見る」 (p.109) の操作で画像を拡大/縮小できます。
- 拡大表示中に (金) を押すと、色調を変える前の画像と切り換えることができ、MENUボタンを押すと、もとの画面に戻ります。

# △ 新規保存して画像を確認する

p.121の手順4~5の操作を行います。



- 繰り返し画像の色調を変えると、画質が徐々に低下したり、思いどおり の色にならないことがあります。
- 撮影時のマイカラー (p.74) と色調が若干異なることがあります。

# €i 暗い被写体を明るくする(暗部補正)

人の顔や被写体が暗く撮影された画像の、人の顔や暗い部分を検出して明る く補正し、別画像として保存できます。補正方法は、[自動] [弱] [中] [強] の4種類から選べます。





### ┫ [暗部補正] を選ぶ

■ MENUボタンを押して、[▶] タブの [暗 部補正] を選び、(愛)を押します。

# ) 画像を選ぶ

◆▶を押して画像を選び、(☆)を押します。

### ② 項目を選ぶ

◆▶を押して項目を選び、⑤を押します。

### 新規保存して画像を確認する

● p.121の手順4~5の操作を行います。

# 🕜 [自動] では思いどおりに補正されない?

[弱] [中] [強] のいずれかを選んで補正します。



- ●画像によっては、画像が粗くなったり、正しく補正されないことがあります。
  - 同じ画像に対して補正を繰り返すと、画像が粗くなることがあります。

# 🄊 赤目を補正する

目が赤く撮影されてしまった画像の赤目部分を自動的に補正して、別画像として保存できます。





### ● [赤目補正] を選ぶ

- MENUボタンを押して、[▶] タブの [赤目補正] を選び、(☆)を押します。
- ▶ 「赤目補正〕画面が表示されます。

# 画像を選ぶ

● ◆▶を押して画像を選びます。

# 🦪 補正する

- 愛を押すと、検出された赤目部分が補正され、補正した部分に枠が表示されます。
- 「Q 拡大して見る」(p.109) の操作で画像 を拡大/縮小できます。

# △ 新規保存して画像を確認する

- ▲▼◀▶を押して [新規保存] を選び、を押します。
- ▶ 別画像として保存されます。
- p.121の手順5の操作を行います。

- 画像によっては、正しく補正されないことがあります。
- 手順4で[上書き保存]を選んだときは、補正内容で上書きされるため、 補正前の画像は残りません。
- 保護されている画像は上書き保存できません。

# 印刷指定(DPOF)

カード内の画像の中から印刷したい画像や印刷枚数などを指定して、一括印刷や写真店への印刷注文ができます(最大998画像)。この指定方法は、DPOF (Digital Print Order Format) 規格に準拠しています。

# 印刷内容の設定

印刷タイプや日付、画像番号といった印刷内容を設定できます。この設定は、印刷指定したすべての画像に共通して適用されます。



### √ [印刷の設定] を選ぶ

■ MENUボタンを押して、[凸] タブの [印刷の設定] を選び、⑤を押します。

#### 🤈 設定する

- ▲▼を押して項目を選び、◆▶を押して設定します。
- ▶ MENUボタンを押すと設定され、メニュー 画面に戻ります。

印刷タイプ	スタンダード	用紙1枚に1画像を印刷
	インデックス	用紙1枚に縮小画像を複数印刷
	両方	スタンダードとインデックスの両方を印刷
日付	入	撮影日を入れて印刷
	切	_
画像番号	入	画像番号を入れて印刷
	切	_
印刷後指定解除	入	印刷後、画像の印刷指定をすべて解除
	切	_

- 1
- プリンターまたは写真店によっては、印刷指定した内容が反映されない ことがあります。
- 他のカメラで指定したカードをこのカメラに入れると、[❶] が表示されることがあります。このカメラで指定を変更すると、設定済みの指定がすべて書き換えられることがあります。
- [日付] を [入] に設定すると、お使いのプリンターによっては、日付が重複して印刷されることがあります。



- [インデックス] に設定したときは、[日付] と [画像番号] の両方を [入] にはできません。
- 日付の並びは、[**f†**] タブの [日付/時刻] の設定で印刷されます (p.19)。

# 1枚ずつ枚数を指定する



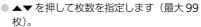
# ┩[印刷する画像を指定]を選ぶ

MENUボタンを押して、[凸] タブの [印刷する画像を指定] を選び、(密)を押します。

#### 🤈 画像を選ぶ

- ◀▶を押して画像を選び、∰を押します。
- ▶ 枚数指定ができるようになります。
- [インデックス] では、指定されると [√] が表示されます。
- もう一度一を押すと解除され、[√]が 消えます。

# 数数を設定する



- 手順2~3の操作を繰り返して、画像と枚数を指定します。
- [インデックス]では、枚数の指定ができません。手順2の操作で画像のみを選んでください。
- ▶ MENUボタンを押すと設定され、メニュー 画面に戻ります。



# 範囲で指定する



### ◀ [範囲で指定] を選び指定する

- p.127の手順1の画面で[範囲で指定]を 選び、選び、響を押します。
- p.113の手順2~3の操作で指定します。

# 🤈 印刷指定する

▲▼を押して [画像指定] を選び、響を押します。

# すべての画像を指定する



# [すべての画像を指定] を選ぶ

p.127の手順1の画面で [すべての画像を 指定] を選び、を押します。

# 🤈 印刷指定する

◆▶を押して [OK] を選び(厥)を押します。

### 種類で指定する



# 【日付(またはマイカテゴリー、 フォルダ)で指定]を選び指定する

- p.127の手順1の画面で種類を選び、響を 押します。
- p.115の手順2~3の操作で指定します。

#### 🤈 印刷指定する

◆▶を押して[OK]を選び、(∰)を押します。

#### すべての指定を解除する



#### [すべての指定を解除] を選ぶ

- p.127の手順1の画面で [すべての指定を 解除] を選び、を押します。
- ◆▶を押して[OK]を選び、(雪)を押します。
- ▶ すべての指定が解除されます。

### 予約した画像の印刷

キヤノン製SELPHYシリーズのプリンターを例にして説明します。「はじめよう!おうちプリント」(p.2) もあわせて参照してください。



# カメラとプリンターをつなぐ (p.29)

- 2 印刷する
  - ▲▼を押して [すぐに印刷] を選び、を押します。
  - ▶印刷がはじまります。
  - 印刷を中断して再開したときは、続きの画像から印刷されます。



# カメラの機能を自分好みに変えよう

カメラの各種機能を撮影スタイルにあわせて変えられます。 章の前半では、ふだん使う上で便利な機能について説明しています。 章の後半では、撮影機能や再生機能を目的にあわせて変える方法に ついて説明しています。



# カメラの機能を変える

メニューの [ $\mathbf{ff}$ ] タブで、ふだん使う上での便利な機能を自分好みに設定できます ( $\mathbf{p}$ .48)。

# 節電機能を切る

節電機能(p.53)を[切]にできます。バッテリーの消耗を防ぐため、通常は[入]をおすすめします。



- [節電] を選び、(∰)を押します。
- ▲▼を押して [オートパワーオフ] を選び、◆▶を押して「切」を選びます。
- [切] にすると節電機能は働きません。電源の切り忘れに注意してください。

# 画面が消えるまでの時間を変える

節電機能(p.53)が働いて、画面が自動的に消えるまでの時間を設定できます。なお、[オートパワーオフ]が[切]のときも働きます。



- [節電] を選び、(☆)を押します。
- ▲▼を押して [ディスプレイオフ] を選び、◆▶を押して時間を選びます。
- バッテリーの消耗を防ぐため、通常は[1 分]以下をおすすめします。

# 世界時計を使う

海外へ旅行するときなど、あらかじめ訪問先(旅行先)のエリアを登録しておくと、エリアを切り換えるだけで、登録したエリアの日時で記録できます。日付/時刻を設定しなおす必要がなく便利です。









# √ 自宅のエリアを設定する

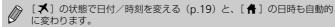
- [エリア設定] を選び、∰を押します。
- 初めて設定するときは、左の画面が表示されていることを確認し、(愛)を押します。
- ◆トを押して自宅エリアを選び、(金)を押します。▲▼を押して[※]を選ぶと、サマータイム(1時間プラスされます)を設定できます。

# 🤈 訪問先のエリアを設定する

- ▲▼を押して[★]を選び、∰を押します。
- ◆▶を押して訪問先エリアを選び、⑤を押します。
- 手順1と同じように、サマータイムも設定できます。

### ₹ 訪問先のエリアに切り換える

- ▲▼を押して [自宅/訪問先] を選びます。
- ◆を押して [★] を選び、MENUボタンを押します。
- ▶ [エリア設定] や撮影画面 (p.44) に [★] が表示されます。



#### 画像番号のつけかたを変える

撮影した画像には、撮影した順に0001~9999の番号がつけられ、1つのフォルダに2000枚ずつ保存されます。この画像番号のつけかたを変えられます。



■ [画像番号] を選び、◆▶を押して内容を選びます。

通し番号	画像番号9999の画像が撮影 /保存されるまでは、カード を交換して撮影しても連番に なります。
オートリセット	カードを交換すると、画像番号が0001に戻ります。



- [通し番号]、[オートリセット] とも、交換するカードに画像が入っているときは、その画像番号の続き番号になることがあります。画像番号の001の画像から順に保存したいときは、初期化(p.22)したカードをお使いください。
- フォルダ構造や保存される画像については、「ソフトウェアクイックガイド」(p.2) を参照してください。

### フォルダを作る

撮影した画像を保存するフォルダを新しく作れます。



- [フォルダ作成] を選び、(※)を押します。
- [新規作成] を選び、◆▶ を押して [ √ ]を表示します。
- 撮影画面(p.44)に[13]マークが表示され、新しいフォルダに撮影した画像が保存されます。

### フォルダを指定した日時に作る

指定した日時に、新しいフォルダが作れます。



- [フォルダ作成] を選び、(い)を押します。
- [自動作成] を選び、◆▶を押して作る間隔 を選びます。
- [作成時間]を選び、◆▶を押して作る時間 を選びます。
- 設定した日時に新しいフォルダが作られ、 以後、撮影した画像は新しいフォルダに保 存されます。

#### 自動回転を切る

縦位置で撮影した画像をカメラで見るときは、自動回転して縦位置で表示されます。この機能を使わないようにできます。



[縦横自動回転]を選び、◆▶を押して[切] を選びます。

### レンズ収納時間を変える

撮影状態から▶ボタンを押して約1分経過すると、安全のためレンズが収納されます(p.27)。この収納時間を[0秒]に設定できます。



[レンズ収納時間]を選び、◆▶ を押して [0秒]を選びます。

# 撮影機能を変える

モードスイッチを $\blacksquare$ にして $\mathbf{P}$ モードにし、メニューの [ $\mathbf{\blacksquare}$ ] タブで設定できます (p.48)。



ここで説明する機能を**P**モード以外で使うときは、それぞれの機能がどのモードで使えるか確認してください(p.148~151)。

# AF補助光(ランプ)を切る

暗い所でシャッターボタンを半押しすると、ピントを合わせるためにランプ (前面) が点灯します。このランプを点灯しないようにできます。



[AF補助光] を選び、◆▶を押して [切] を 選びます。

# 赤目緩和機能(ランプ)を切る

暗いところでのストロボ撮影では、人の目が赤く撮影されることを緩和するため、ランプ(前面)が点灯します。このランプを点灯しないようにできます。



- [ストロボ設定] を選び、∰を押します。
- ▲▼を押して[赤目緩和ランプ]を選び、◆▶を押して[切]を選びます。

### 撮影直後の画面表示を変える

撮影後の画像表示を変えることができます。



[レビュー情報]を選び◆▶を押して項目を 選びます。

詳細表示	詳細情報表示(p.45)になります。
ピント確認	AFフレームの位置を拡大表示して、ピントを確認することができます。操作方法は、「ピント位置を確認する (フォーカスチェッカー)」(p.108) と同じです。

#### ガイドを表示する

撮影のときに垂直、水平の目安になる格子線や、L判やはがきなどの縦横比が3:2の用紙に印刷するときの目安を画面上に表示できます。



[撮影ガイド] を選び、◆▶を押して内容を 選びます。

グリッドライン 格子線が画面に表示されます。

上下に灰色の帯が表示されます。 この部分は縦横比が3:2 の用紙に印刷されません。 グリッドラインと3:2ガイドの両方が表示されます。



- [₩]では、[3:2ガイド][両方]は設定できません。
- 「グリッドライン」は画像に記録されません。
- [3:2ガイド] の灰色の部分は、印刷されない領域を示しています。実際の画像は、灰色の部分も画像として記録されます。

### 手ブレ補正の設定を変える



[手ブレ補正] を選び、◆▶を押して内容を 選びます。

入	常時手ブレを補正します。画面上で補 正効果が確認できるため、構図の確認 やピント合わせがしやすくなります。
撮影時	撮影される瞬間のみ手ブレを補正しま す。
流し撮り	上下方向だけブレを補正します。横方 向に動いているものをカメラで追いか

けて撮影するときに適しています。

- 1
- 手ブレを補正しきれないときは、三脚などでカメラを固定してください。三脚などでカメラを固定するときは、[切] にすることをおすすめします。
  - [流し撮り] は、カメラを横位置にして撮影します。カメラが縦位置では補正されません。

# 再生機能を変える

▶ボタンを押して、メニューの [▶] タブで設定できます (p.48)。

# 再生したときに表示する画像を選ぶ



[再生開始位置]を選び、◆▶を押して内容を選びます。

前回の画像	再生したときに、前回最後に再生 した画像が表示されます。
最新の画像	再生したときに、撮影した最新画 像が表示されます。

# カメラの起動画面や音を変える

メニューの [ff] タブで、カメラの各種動作音や、電源を入れたときに表示される起動画面を変えられます。

#### 音を変える



- [音の選択]を選び、(※)を押します。
- ▲▼を押して、内容を選びます。
- ◆▶を押して変更します。
  - 1 オリジナルの音が登録されています。
  - 付属のソフトウェア (ZoomBrowser 2 EX / ImageBrowser) を使って登録することができます (p.140)。

### 起動画面を変える



- [起動画面] を選び、() を押します。
- ◆▶を押して変更します。
  - X 起動画面は表示されません。
  - 1 オリジナルの画面が登録されています。
  - 2 撮影した画像を登録できます。

# 撮影した画像を起動画面にする

▶ボタンを押して、再生モードにすると登録できます。



- [起動画面] を選び、∰を押します。
- ◆▶を押して [2] を選び、響を押します。



- ◆▶を押して画像を選び、(๑)を押します。
- ◆▶を押して [OK] を選び、∰を押すと 登録されます。



起動画面を登録すると、以前の登録内容は消えます。

# | 付属のソフトウェアで音や起動画面を登録する

付属のソフトウェアに用意されている専用の各種動作音や起動画面を、カメラに登録することができます。また、CANON iMAGE GATEWAYからダウンロードした専用の各種動作音や起動画面を、カメラに登録することもできます。詳しくは「ソフトウェアクイックガイド」(p.2) を参照してください。

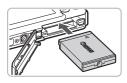
# カメラを使うときに役立つ情報

ACアダプターキット(別売)の使いかたや、「故障かな?と思ったら」のほか、カメラの機能一覧を掲載しています。また、章の最後には索引を掲載しています。

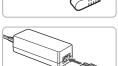


# 家庭用電源でカメラを使う

ACアダプターキットACK-DC10 (別売) を使うと、バッテリーの残量を気にせずにカメラを使うことができます。







# ¶ カプラーを入れる

- ふたを開き (p.16)、カプラーを図の向き にして、「カチッ」と音がしてロックされ るまで差し込みます。
- ふたを閉めます(p.16)。

# 2 プラグをカプラーにつなぐ

カバーを開き、アダプターのプラグをカプラーの端子にしっかりと差し込みます。

# 🤻 電源コードを取り付ける

- 電源コードをアダプターに差し込み、プラグをコンセントに差し込みます。
- カメラの電源を入れると、カメラが使えます。
- 使い終わったら、カメラの電源を切ってから プラグをコンセントから抜いてください。



カメラの電源を入れたまま、ブラグや電源コードを抜かないでください。 撮影した画像が消えたり、カメラが故障することがあります。

# 故障かな?と思ったら

「カメラが故障したのかな?」と考える前に、下記の例を参考に確認してください。ただし、問題が解決しないときは、別紙の相談窓口へご相談ください。

#### 雷源

#### 電源ボタンを押してもカメラが動作しない

- バッテリーが正しい向きで入っているか確認してください (p.16)。
- カード/バッテリー収納部ふたが閉じているか確認してください(p.17)。
- バッテリーの端子が汚れているとバッテリー性能が低下します。綿棒などで端子を拭き、バッテリーを数回入れ直してください。

#### バッテリーの消耗が早い

低温下ではバッテリー性能が低下します。端子カバーをつけて、ポケットなどでバッテリーを温めてからお使いください。

#### レンズが出たままで収納されない

電源を入れたまま、カード/バッテリー収納部ふたを開けないでください。ふたを閉じた後、電源を入れてからもう一度切ってください(p.17)。

#### テレビ表示

テレビに表示できない/画面が乱れる(p.110)

#### 撮影

#### 撮影できない

• 再生モードのとき (p.27) は、シャッターボタンを半押ししてください (p.23)。

#### 電源を入れたときに表示される起動画面が黒くなる

パソコンで編集した画像やファイル名を変えた画像、このカメラ以外で撮影した画像を起動画面に設定(p.140)すると、正しく表示されないことがあります。

#### 画面が表示されない

• **DISP.**ボタンを押してください(p.44)。

#### 暗い場所での画面表示がおかしい (p.46)

#### 撮影中の画面表示がおかしい

以下の場合、撮影画像には記録されませんが動画には記録されます。注意してください。

- カメラに強い光があたると、表示が黒くなることがあります。
- 蛍光灯下で撮影すると、画面がちらつくことがあります。
- 明るい光源を撮影すると、画面に赤紫色の帯が表示されることがあります。

#### シャッターボタンを押したら、画面が消えて撮影できない(p.26)

#### シャッターボタンを半押ししたときに、[.Q] が表示される(p.59)

- [手ブレ補正] を [入] にしてください (p.138)。
- ストロボを [4] に設定してください (p.66)。

#### 故障かな?と思ったら

- ISO感度を高くしてください (p.72)。
- 三脚などでカメラを固定してください。

#### 画像がボケて撮影されている

- シャッターボタンを半押ししてピントを合わせてから、撮影してください(p.23)。
- 撮影距離範囲内に被写体を収めて撮影してください(p.155)。
- [AF補助光] を [入] にしてください (p.136)。
- 意図しない機能(マクロ撮影など)が設定されていないか確認してください。
- フォーカスロック、AFロックで撮影してください(p.77、82)。

#### シャッターボタンを半押ししても、AFフレームが表示されずピントが合わない

被写体の明暗差がある部分を画面中央にしてシャッターボタンを半押しするか、半押しを何度か繰り返すとAFフレームが表示され、ピントが合うことがあります。

#### 被写体が暗すぎる

- ストロボを [4] にしてください (p.66)。
- 露出補正で明るさを調整してください(p.71)。
- 暗部補正機能で補正してください (p.85、124)。
- AEロックまたはスポット測光で撮影してください (p.83)。

#### 被写体が明るすぎる(白トビする)

- ストロボを [⑤] にしてください (p.59)。
- 露出補正で明るさを調整してください (p.71)。
- AEロックまたはスポット測光で撮影してください(p.83)。
- 被写体にあたっている照明を弱めてください。

#### ストロボが光ったのに暗い画像になった(p.26)

- ISO感度を高くしてください(p.72)。
- ストロボ撮影に適した距離で撮影してください(p.66)。

#### ストロボ撮影した画像の被写体が明るすぎる(白トビする)

- ストロボ撮影に適した距離で撮影してください(p.66)。
- ストロボを [3] にしてください (p.59)。

#### ストロボ撮影時、画像に白い点などが写る

空気中のちりなどにストロボ光が反射しました。

#### 画像が粗い感じになる

- ISO感度を低くして撮影してください(p.72)。
- 撮影モードによってはISO感度が高くなるため、粗い感じの画像になることがあります (p.59)。

#### 目が赤く写る (p.86)

• [赤目緩和ランプ] を [入] に設定してください (p.136)。ストロボ撮影のときは、ランプ (前面) が点灯 (p.42) して、約1秒間は赤目現象を緩和するため撮影できません。また、写される人がランプを見ているときに効果があります。「室内を明るくする」、「写したい人に近づく」と効果が上がります。

#### ファインダーで見える範囲と、撮影された画像にズレがある(p.67)

• 被写体までの距離が近いときは、ズレが大きくなることがあります。

#### カードへの画像の記録時間が長い、または連続撮影速度が遅くなった

カードをこのカメラで物理フォーマットしてください(p.52)。

#### 撮影機能やFUNC.メニューの設定ができない

設定できる項目は撮影モードによって異なります。「撮影機能/FUNC.メニューー 覧」(p.148)で確認してください。

#### 動画撮影

#### 正しい撮影時間が表示されない、または中断される

 カードをこのカメラで初期化するか、書き込み速度の速いカードを使ってください。 撮影時間が正しく表示されないときも、カードには実際に撮影した時間の動画が撮影 されています(p.32)。

### 液晶モニターに[!]が赤く表示され、撮影が自動的に終了した

カメラの内部メモリーが少なくなりました。以下の方法を試してください。

- カードをこのカメラで物理フォーマットする(p.52)。
- 記録画素数を小さくする(p.95)。
- 書き込み速度の速いカードを使う。

#### ズームできない

撮影中はデジタルズームを使えますが、光学ズームは動作しません(p.97)。

#### 再生

#### 再生できない

パソコンでファイル名やフォルダ構造を変えると再生できないことがあります。ファイル名やフォルダ構造については、「ソフトウェアクイックガイド」(p.2)を参照してください。

### 再生が中断する、または音声が途切れる

- このカメラで初期化したカードをお使いください(p.22)。
- 動画を、読み込み速度の遅いカードにコピーして再生すると、再生が一瞬中断することがあります。
- パソコンで画像を再生するとき、パソコンの性能によっては、画像がフレーム(コマ)落ちしたり、音声が途切れたりすることがあります。

## 画面に表示されるメッセージ一覧

画面にメッセージが表示されたときは、以下のように対応してください。

#### カードがありません

• カードが正しい向きで入っていません。カードを正しい向きで入れます (p.16)。

#### ライトプロテクト

SDカード、SDHCカードのスイッチが「Lock」側(書き込み禁止)になっています。 スイッチを書き込みできる方へ切り換えます(p.18)。

#### 記録できません

カードが入っていない状態で撮影しました。撮影するときは、カードを正しい向きで入れます(p.16)。

#### カードが異常です(p.52)

別紙の相談窓口へご相談ください。

#### カードがいっぱいです

カードの空き容量がないため、撮影(p.24、55、65、79)や編集(p.120~125)はできません。画像を消して(p.28、112)空き容量を作るか、空き容量のあるカードに交換します(p.16)。

### バッテリーを交換してください(p.15)

#### 画像がありません

カードに表示できる画像が入っていません。

### 保護されています (p.116)

### 認識できない画像です/互換性のないJPEGです/画像が大きすぎます/RAW |

- 非対応の画像やデータが壊れている画像は表示できません。
- パソコンで加工したり、ファイル名を変えたりした画像や、このカメラ以外で撮影した画像は、表示できないことがあります。

#### 拡大できない画像です/回転できない画像です/処理できない画像です/登録で きない画像です/処理できません/指定できない画像です

- 非対応の画像は、拡大(p.109)、回転(p.120)、編集(p.120~125)、起動画面への登録(p.140)、カテゴリー分け(p.118)、印刷指定(p.126)はできません。
- パソコンで編集した画像やファイル名を変えた画像、このカメラ以外で撮影した画像は、拡大、回転、編集、起動画面への登録、カテゴリー分け、印刷指定はできないことがあります。
- 動画は、拡大(p.109)、編集(p.120~125)、起動画面への登録(p.140)はできません。

## 指定できません

- 画像を範囲指定(p.113、117、119、128)するとき、始点に終点より遅い番号の画像、または終点に始点より早い番号の画像を指定しようとしました。
- 範囲指定(p.113、117、119、128)で、501画像以上を指定しようとしました。

#### 指定が多すぎます

印刷指定の画像を998枚より多く指定しました。指定する画像を998枚以下にします(p.126)。

#### 指定完了できませんでした

 印刷指定を正しく保存できませんでした。指定枚数を減らして、もう一度指定します (p.126)。

#### ファイル名が作成できません

カメラが作成しようとしたフォルダ名、画像のファイル名と同じファイル名があるときや、画像番号が最大値になっているため、フォルダや画像が作成できません(p.134)。[ff] メニューで[画像番号]を[オートリセット]に変えるか(p.134)、カードを初期化します(p.22)。

#### 通信エラー

カードに大量の画像(1000枚程度)があるため、パソコンに画像を取り込んだり印刷したりできません。パソコンへ取り込むときは、カードリーダー(市販品)を使います。印刷するときは、プリンターのカードスロットにカードを差して印刷します。

#### レンズエラーを検知しました

- レンズの不具合を検知しました。電源ボタンを押して、電源を入れ直します (p.42)。
   ただし、頻繁に表示されるときは故障が考えられますので、別紙の相談窓口へご相談ください。
- レンズ動作中にレンズを押さえたり、ホコリや砂ボコリの立つ場所などでカメラを使 うと表示されることがあります。

#### Exx(エラー番号)

- カメラがエラーを検知しました。電源ボタンを押して、電源を入れ直します (p.42)。
- 撮影直後に表示されたときは、撮影されていないことがあります。再生して画像を確認してください。
- 頻繁に表示されるときは故障が考えられますので、「xx」の番号を控えて、別紙の相談窓口へご相談ください。

## 撮影機能/FUNC.メニュー 一覧

	担撃士 じ					
機能	撮影モード	AUTO	Р	ą	FA	2
	<b>5</b> A	0	0	Ô	*1	0
_ , , , , , _ , , , , , , , , , , , , ,	4	_	Ō	Ŏ	*1	0
ストロボ (p.59、66)	<b>4</b> <u>*</u>	_	0	Ť	_	Ĭ
	(S)	0	Ō	0	0	0
	全領域	Ō	_	_	_	_
	<b>A</b>	_	0	0	0	0
撮影領域(p.67)	₩	_	Ō	Ō	Ō	Ť
	<u> </u>	_	Ō	Ō	Ō	_
露出補正 (p.71) / 露出シフト	(p.96)	_	0	0	0	0
<u>'</u>	Current Court	0	0	0	0	0
セルフタイマー	G	0	0	0	0	0
(p.63、64、75、76)	GO C2	0	0	0	0	0
	€2 *2	0	0	0	0	0
AFロック(p.82)		_	0	_	_	_
 AEロック / FEロック(p.83、8	34、96)	_	0	_	_	_
テレビ表示(p. <b>76</b> )		0	0	0	0	0
·	情報表示あり	0	0	0	0	0
画面の表示 (p.44)	情報表示なし	0	0	0	0	0
	非表示	0	0	0	0	0
	FUNC.メニュー 一覧					
ISO感度(p.72)	AUTO	0	0	0	0	0
150%及(p.72)	150 150 150 150 150 80 100 200 400 800 1600	_	0	_	_	
ホワイトバランス(p.73)	AWB	0	0	0	0	0
(p.73)	☀▲★無減●型		0	_	_	
マイカラー(p.74)	FOFF BY BN Se BW BP	_	0	_	_	_
(p.74)	AL AD AB AG AR AC					
測光モード(p.83)	(3)	0	0	0	0	0
жуль с т. (р.оэ)	[][]		0	_	_	
ドライブモード (p.71)		0	0	0	0	0
トノインモート (p.71)	밀	_	0	0	0	0
画質(圧縮率)(p.69)	4 4	0	0	0	0	0
記録画表数(p.60.05)	L M1M2M3 S 🖾	0	0	0	0	0
記録画素数(p.69、95)	1280 640 320	_	_	_	_	_

<sup>\*1</sup>ストロボ発光時は [42] \*2 [時間] は0~30秒、[枚数] は1~10枚まで設定可能 \*3 ISO3200 (p.58) に固定 \*4 [M3] 固定 \*5 [M] は選択不可

### 撮影機能/FUNC.メニュー 一覧

						C	•						•	<del></del>
N.	**	꽳	*5	50	1		×	-8∕	[[5]] 3200	₩	IA Is	₽₽	<b>•</b>	ir is
0	*1	_	_	0	0	_	0	0	_	_	0	_	_	_
0	*1	_	*1	0	0	0	0	0	_	_	0	0	_	_
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	0	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	0	0	0	0
0	_	_	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	_	_	0	0	0	0	0	0	0	_	0	0	0	0
0	0	0	_	0	0	0	0	0	_	0	_	0	0	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	_	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_	_	_
_	_	_	0	_	_	_	_	_	_	0	_	_	0	_
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	0	_	_	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_	0	_
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_	0	_
						FLIN	٠ ٧-	=	- 一覧					
0		0		0	0	0	0		晃	0	0	0	0	0
$\vdash$			0						*3	0			$\vdash$	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
			0							0		0	0	
_		_		_		_	_	_						
			_							_			_	

						FUN	C.メ:	ニュー	一覧					
0	0	0	_	0	0	0	0	0	*3	0	0	0	0	0
_	_	_	0	_	_	_	_	_	* )	0	_	_	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
_	_	_	0	_	_	_	_	_	_	0	_	0	0	_
_	_	_	0	_	_	_	_	_	_	0	_	0	0	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	0	_	_	_	-
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_	_
0	0	0	0	0	0	0	0	0	*4	<b>*</b> 5	0	*5	_	_
_	_	_	0	_	_	_	_	_	_	_	_	_	0	0

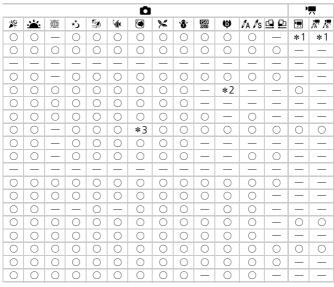
○選択可能 —選択不可

## メニュー 一覧

## 🗖 撮影タブメニュー 一覧 ▮

機能	撮影モード	AUTO		-	PYE	•
17或目已			Р	Þ	EA.	3
AE71 (- (n 90)	顏優先AiAF	0	0	0	0	0
AFフレーム (p.80)	中央	_	0	0	0	0
AFフレームサイズ (p.80)	標準 / 小	_	0	_	_	_
サーボAF (p.82)	入/切	_	0	0	0	0
=::\du = 1 (n 60)	入/切	0	0	0	0	0
デジタルズーム(p.60)	テレコン1.5x/テレコン2.0x	0	0	0	0	0
ピント位置拡大 (p.81)	入/切	0	0	0	0	0
AF補助光(p.136)	入/切	0	0	0	0	0
ストロボ設定(p.86、136)	赤目自動補正 入/切	0	0	0	0	0
人下山小政徒(p.00、130)	赤目緩和ランプ 入/切	0	0	0	0	0
暗部補正 (p.85)	切/自動	*2	0	_	_	_
撮影の確認 (p.53)	切/2~10秒/ホールド	0	0	0	0	0
レビュー情報(p.137)	非表示 / 詳細表示 / ピント確認	0	0	0	0	0
目つむり検出	入/切	0	0	0	0	0
相思(ボノバ (p. 127)	切 / グリッドライン	0	0	0	0	0
撮影ガイド (p.137)	3:2ガイド/両方	0	0	0	0	0
チブレオエ (5.130)	入/切	*2	0	0	0	0
手ブレ補正(p.138)	撮影時 / 流し撮り	_	0	0	0	0
日付写し込み (p.62)	切/日付のみ/日付+時刻	0	0	0	0	0

<sup>\*1</sup> AiAF \*2 常時 [入] \*3 [≰] 選択時に可能



○選択可能 ─選択不可

## **竹 設定タブメニュー 一覧**

項目	内容	参照ページ
消音	入/切*	p.49
音量	各種操作音を5段階に設定	p.49
音の選択	各種動作音を設定	p.139
液晶の明るさ	±2の範囲で設定	p.50
起動画面	撮影した画像を起動画面に登録	p.140
カードの初期化	記録内容を初期化して消去	p.22
画像番号	通し番号*/オートリセット	p.134
フォルダ作成	新規作成と自動作成	p.134、135
縦横自動回転	入*/切	p.135
レンズ収納時間	1分*/0秒	p.135
節電	オートパワーオフ: 入*/切 ディスプレイオフ: 10~30秒/1*~3分	p.53
エリア設定	自宅 / 訪問先	p.133
日付 / 時刻	日付 / 時刻の設定	p.20
ビデオ出力方式	NTSC * / PAL	p.110
言語	表示言語を選択	p.21
初期設定	カメラの設定を初期状態に戻す	p.51

<sup>\*</sup>初期設定

## ▶ 再生タブメニュー 一覧

項目	内容	参照ページ
スライドショー	画像と動画の自動再生	p.105
マイカテゴリー	画像と動画の分類	p.118
消去	画像と動画の一括消去	p.112
保護	画像と動画の保護	p.116
暗部補正	画像の暗い部分を補正	p.124
赤目補正	画像の赤目部分を補正	p.125
トリミング	画像の切り抜き	p.122
リサイズ	画像を小さくして保存	p.121
レタッチマイカラー	画像の色調を変える	p.123
回転	画像と動画の縦横回転	p.120
再生開始位置	前回の画像*/最新の画像	p.138
再生効果	フェード*/スライド1/スライド2/切	p.109
. +=+0=0.00		

<sup>\*</sup>初期設定

## 凸 印刷タブメニュー 一覧

項目	内容	参照ページ
印刷	印刷画面を表示	p.29
印刷する画像を指定	印刷する画像を1枚ずつ指定	p.127
範囲で指定	印刷する画像を、始点/終点の範囲で指定	p.128
すべての画像を指定	すべての画像を印刷する画像に指定	p.128
日付で指定	印刷する画像を日付で指定	p.128
マイカテゴリーで指定	印刷する画像をマイカテゴリーで指定	p.128
フォルダで指定	印刷する画像をフォルダ単位で指定	p.128
すべての指定を解除	すべての印刷指定を解除	p.129
印刷の設定	印刷のスタイルを設定	p.126

## 日ごろの取り扱いについて

## カメラについて

- カメラは精密機器です。落としたり、衝撃を与えたりしないでください。
- カメラを磁石やモーターなどの、強力な磁場を発生させる装置の近くに、 絶対に置かないでください。電磁波により、カメラが誤作動したり、記録 した画像が消えたりすることがあります。
- カメラや画面に水滴や汚れがついたときは、メガネ拭きなどのやわらかい 布で拭きとってください。ただし、強くこすったり、押したりしないでく ださい。
- 有機溶剤を含むクリーナーなどでは、絶対にカメラや画面をふかないでください。
- レンズにゴミがついているときは、市販のブロアーで吹き飛ばすだけにしてください。汚れがひどいときは、別紙の相談窓口にご相談ください。
- カメラを寒いところから急に暑いところへ移すと、カメラに結露(水滴)が発生することがあります。カメラを寒いところから暑いところへ移すときは結露の発生を防ぐため、カメラをビニール袋に入れて袋の口を閉じ、周囲の温度になじませてから取り出してください。
- 結露が発生したときは、故障の原因となりますのでカメラを使わないでください。バッテリー、カードをカメラから取り出し、水滴が消えてから、カメラを使ってください。

## カードについて

- カードは精密にできています。曲げたり、落としたり、振動を与えないでください。カードに記録されている画像が消えることがあります。
- カードに液体をこぼしたり、端子部に手や金属で触れたりしないでください。
- テレビやスピーカーなど、磁力や静電気の発生しやすいところに保管しないでください。カードに記録されている画像が消えることがあります。
- 温度の高いところ、ホコリや湿気の多いところに保管しないでください。

# 主な仕様

カメラ部有効画素数	. 約1210万画素
撮影素子	.1/2.3型CCD (総画素数 約1240万画素)
レンズ	. 5.9 (W) - 17.9 (T) mm
, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	35mmフィルム換算: 33 (W) – 100 (T) mm
	F3.2 (W) - F5.8 (T)
デジタルブーム	. 約4.0倍(光学ズームと合わせて最大12倍相当)
	. 実像式光学ズームファインダー
液晶七ダー	.2.5型TFT液晶カラーモニター
	約23万ドット、視野率100%
AFフレームモード	
サーボAF	. 入 / 切
撮影距離(レンズ先端より)	. オート:3cm~∞(W)/ 45cm~∞(T)
	通常撮影:30cm~∞(W)/45cm~∞(T)
	マクロ:3~50cm (W)
	遠景:3m~∞
	デジタルマクロ:3~10cm
	キッズ&ペット:1m~∞
シャッター	. メカニカルシャッター・電子シャッター
シャッタースピード	
2 F 2 2 AC 1	15~1/1500秒(すべての撮影モードをあわせたシャッ
	タースピード範囲)
手ブレ補正	
	.評価/中央部重点平均/スポット
露出補正	. ±2段(1/3段人ナップ)
ISO感度	
(標準出力感度·推奨露光指数).	. オート、ISO 80 / 100 / 200 / 400 / 800 / 1600
ホワイトバランス	. オート / 太陽光 / くもり / 電球 / 蛍光灯 / 蛍光灯 H / マニュ
	アル
内蔵フトロボ	. オート / 常時発光 / スローシンクロ / 発光禁止
F 3160,7(1 CL)(1	* 赤目自動補正 / 赤目緩和ランプ設定可能
中華ストロギョル毎回	
	.30cm~3.5m (W) / 45cm~2.0m (T)
撮影七一ド	. 撮影モード: オート / プログラムAE / ポートレート / 夕焼
	け/ナイトスナップ/キッズ&ペット/パーティー・室内
	/打ち上げ花火/長秒時撮影/ビーチ/水中/水族館/新
	緑·紅葉/スノー/ISO3200/デジタルマクロ/ワンポイ
	ントカラー / スイッチカラー / スティッチアシスト
	動画モード: スタンダード / ワンポイントカラー / スイッ
	チカラー
連続撮影	
	.10秒 / 2秒 / 顔セルフ / カスタム
暗部補正	.切/自動
	.SDメモリーカード/SDHCメモリーカード/MultiMedia
DD#VV IT	カード/ MMCplusカード/ HC MMCplusカード
	73 1 / Whitebiasys 1 / He Minichiasys 1

## 主な仕様

,
ファイルフォーマット DCF準拠*、DPOF対応
* DCFは(社)電子情報技術産業協会(JEITA)で標準化
された規格「Design rule for Camera File system」 の略称です。
データタイプ
動画:MOV(画像:H.264、音声:リニアPCM(モノ ラル))
圧縮率ファイン / ノーマル
記録画素数 (静止画)ラージ : 4000×3000画素
ミドル1 : 3264×2448画素
ミドル2 :2592×1944画素
ミドル3 :1600×1200画素
スモール:640×480画素 ワイド :4000×2248画素
(動画) 1280×720画素 (30フレーム/秒)
640×480画素 (30フレーム/秒)
320×240画素(30フレーム/秒)
撮影可能枚数
音声量子化ビット: 16ビット
音質(サンプリングレート): 44.100kHz
再生機能
編集機能消去/保護/マイカテゴリー/リサイズ/レタッチマイカ
ラー / 暗部補正 / トリミング / 回転 / 赤目補正
ダイレクトプリント方式 PictBridge対応
インターフェース
* mini-B互換
HDMI Mini Connector
通信プロトコル設定 MTP、PTP
電源バッテリーパックNB-4L (専用リチウムイオン充電池)
ACアダプターキットACK-DC10
動作温度0~40℃
動作湿度10~90%
大きさ(突起部を除く) 87.0×54.5×18.4mm
質量 (本体のみ)約115g

### バッテリーパックNB-4L

形式......リチウムイオン充電池 公称電圧 ....DC3.7V 公称容量 ....760mAh 充放電回数 ....約300回 使用温度 ....0~40°C 大きさ ....35.4×40.3×5.9mm 質量 ....約17g

質量...... 約1/g

### バッテリーチャージャー CB-2LV

定格入力......AC100~240V(50/60Hz)、0.1A(100V)~0.06A (240V)

大きさ ......53.0×86.0×19.5mm

質量......約60g

- 記載データはすべて当社試験基準によります。
- 製品の仕様、および外観の一部を予告なく変更することがあります。



不要になった電池は、貴重な資源を守るために廃棄しないで 最寄りの電池リサイクル協力店へお持ちください。 詳細は、有限責任中間法人JBRCのホームページをご参照くだ さい。

## Li-ion

ホームページ: http://www.jbrc.com

- プラス端子、マイナス端子をテープ等で絶縁してください。
- 被覆をはがさないでください。
- 分解しないでください。

## 索引

【英数字】	遠景6
3:2 ガイド137	音4
AC アダプターキット40, 142	74.7
AE ロック 83	[か]
AF →ピント合わせ	カード1
AF フレーム25	撮影できる枚数18, 7
AF ロック82	初期化
AV ケーブル2, 110	海外で使う15, 13
DIGITAL CAMERA	回転12
Solution Disk	顔セルフタイマー6
DPOF 126	顔優先81
FE ロック84	拡大表示10
FUNC. メニュー	各部のなまえ
一覧148	画質(圧縮率)69
基本操作47	画像
ISO3200 (シーンモード)58	消す23 再生 →見る
ISO 感度72	表示時間5.
L判70	編集 →編集
MMCplus/HC MMCplus カード →	保護11
カード	画像番号134
MultiMedia カード →カード	家庭用電源14
PictBridge (ピクトブリッジ)29	カメラ
SCN (シーンモード)56	構えかた1
SD/SDHC カード →カード	設定初期化5
(あ)	画面
赤目	言語表示2
緩和136	表示一覧4
自動補正	表示の切り換え44, 4: メニュー操作47, 4:
補正125	キッズ&ペット (シーンモード)5
アクセサリー38	記録画素数 (画像の大きさ)
圧縮率 →画質(圧縮率)	グリッドライン13
暗部補正85, 124	消す25
色あい (ホワイトバランス)73	言語表示2
印刷29	高感度
インターフェースケーブル 2, 29, 35	商总及
ウォータープルーフケース40	PAPE
打上げ花火 (シーンモード)57	
液晶モニター →画面	

エラー表示......146

【さ】	ソフトウェア
サーボ AF82	DIGITAL CAMERA
再生 →見る	Solution Disk2, 35
再生効果109	パソコンへの取り込み34
再生ボタン27	(た)
撮影ガイド137	
撮影日時 →日付/時刻	ダイレクトプリント
撮影枚数15	端子29, 110, 142
シャッターボタン23	長秒時撮影 (シーンモード)88
消去 →消す	デジタルズーム
初期化 →カード、設定初期化	
初期状態 →設定初期化	デジタルマクロ撮影 (シーンモード)68
白黒画像74	手ブレ59, 138
新緑/紅葉(シーンモード)58	テレビで見る110, 111
水族館 (シーンモード)58	テレビを使って撮る76
水中 (シーンモード)58	テレこを使うで振る
スイッチカラー	電源ボーバファラ 電源ボタン42
(シーンモード)90, 94	動画
ズーム24, 31, 60	動画 画質 (フレーム数)95
スティッチアシスト	記録画素数95
(シーンモード)92	撮影時間
ストラップ2, 13	編集99
ストロボ	見る(再生)33
常時発光	モード94
発光禁止59 補助ストロボ40	時計機能54
イボール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	トリミング(画像の切り抜き)122
スノー (シーノモード)105 スライドショー105	[な]
スノイトショー105 世界時計133	
世外時間	ナイトスナップ (シーンモード) 56
節電53	日時 →日付/時刻
即电33 セピア調画像74	【は】
セルフタイマー	パーティー/室内 (シーンモード) 57
10 秒セルフタイマー63	パンコンへの画像転送34
2 秒セルフタイマー	バッテリー
顔セルフタイマー64	スタック 残量表示15
タイマー時間と撮影枚数を	充電13
変える76	
全消去112	バッテリーチャージャー2, 14, 40
測光モード83	日付/時刻用電池20
	花火 →打上げ花火

#### 索引

パノラマ写真	見る 1 枚表示
	,,,
ピント合わせ AF フレーム	【や】 夕焼け(シーンモード)57
サーボ AF	【 <b>5</b> 】 ランプ42, 43, 46, 64, 136 リサイズ (画像を小さくする)121 リストストラップ →ストラップ
フォーカスロック	リストストフック マストフック レタッチマイカラー
プリント →印刷 プログラム AE66 編集	AE ロック
赤目補正125 暗部補正124 回転120 トリミング (画像の切り抜き)122	【わ】 ワイド(記録画素数)69, 70 ワンポイントカラー
リサイズ (画像を小さくする) …121 レタッチマイカラー	(シーンモード)89, 94
(ま)	
マイカテゴリー118マイカラー74	

## **MEMO**

## **MEMO**

### 補修用性能部品について

保守サービスのために必要な補修用性能部品の最低保有期間は、製品の製造打切り後7年間です。(補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。)

## 妨害電波自主規制について

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。カメラユーザーガイド(本書)に従って正しい取り扱いをしてください。

## 商標について

- DCFは、(社)電子情報技術産業協会の団体商標で、日本国内における登録商標です。
- SDHCロゴは商標です。
- HDMI、HDMIロゴ、およびHigh-Definition Multimedia Interfaceは、 HDMI Licensing,LLCの商標または登録商標です。

#### このガイドについて

- 内容の一部または全部を無断で転載することは、禁止されています。
- 内容に関しては、将来予告なく変更することがあります。
- イラストや画面表示は、実際と一部異なることがあります。
- 内容については万全を期していますが、万一不審な点や誤り、記載もれなど、お気づきの点がありましたら、別紙の相談窓口までご連絡ください。
- このカメラを運用した結果については、上記にかかわらず責任を負いかねますので、ご了承ください。

## MPEG-4使用許諾について

This product is licensed under AT&T patents for the MPEG-4 standard and may be used for encoding MPEG-4 compliant video and/or decoding MPEG-4 compliant video that was encoded only (1) for a personal and non-commercial purpose or (2) by a video provider licensed under the AT&T patents to provide MPEG-4 compliant video. No license is granted or implied for any other use for MPEG-4 standard.

\*規定により英語で表記しています。

# Canon

キヤノン株式会社

キヤノンマーケティングジャパン株式会社 〒108-8011 東京都港区港南2-16-6

## 製品取り扱い方法に関するご相談窓口

お客様相談センター 050-555-90005

受付時間: 平日 9:00~20:00/土・日・祝日 10:00~17:00 (1月1日~1月3日は休ませていただきます)

- ※ 海外からご利用の方、または050からはじまるIP電話番号をご利用いただけない方は、043-211-9630をご利用ください。
- ※ 受付時間は予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。



リチウムイオン電池のリサイクルにご協力ください。

LI-IOr